

型番をクリックすると、当該モデルのRelease Noteへ移動します。

## エッジブレンディングプロセッサ

- [G802](#) | [G804](#)
- [M801](#) | [M802](#) | [M803](#) | [M804](#)
- [G-702](#) | [G-703](#) | [G-704](#) (※販売終了)

## 幾何学補正ビデオプロセッサ / ビデオプロセッサ

- [G116](#)
- [G901](#)

## エッジブレンディングプロセッサ

- [G413](#)
- [G406S](#)
- [G405L](#)
- [G406L](#)
- [G406](#)
- [G408](#)

G802 / G804			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2021/2/15	FW MCU GWarp3	G804R3B42A 20201228 V2.1.210114	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加</li> <li>・ 入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善</li> <li>・ HDCP出力モードの選択機能を追加</li> <li>・ Deep Color出力モードの選択機能を追加</li> <li>・ Load map data機能を追加 (17x17幾何学補正データの再編集が可能になった)</li> <li>・ Factory Reset時にUser Mapのデータも消去される仕様に変更</li> <li>・ Factory Reset時にEDIDの設定も消去される仕様に変更</li> </ul> <p><b>【既知の問題と対策】 (2021/2/1時点)</b>            GWarp3のWarp Adjust&gt; Mode設定において、9x5から17x17に遷移する際一部の座標位置が僅かにズレてしまう。            ⇒17x17で再度幾何学補正の設定を行ってください。</p> <p>Image&gt;Color Setting設定においてプリセットカラーのReddish, BlueishがSave Setting/Load Setting機能で正しく保存呼び出しされない。            ⇒Customを選択し、RGBを個別で調整し保存を行ってください。</p>
2020/9/11	FW MCU	G804R3A39 20200817	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 出力端子に長尺HDMIケーブルを接続した際に発生するホットプラグ信号の検知エラー修正</li> <li>・ 幾何学補正エンジンのフレーム同期時間を改良 (数秒から1sec以下へ修正)</li> </ul>
2020/7/1	FW MCU GWarp3	G804R3A36 20200527 V2.1.200619	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 4Kハイビットレート入力時に映像反転をすると発生するバグを修正</li> <li>・ DisplayportのEDID認識を修正</li> <li>・ エッジブレンディングのガンマゲインのUARTコマンド(GGR,GGG,GGB)の保存時に発生するバグを修正</li> <li>・ OSDメニューロック時のLED挙動のバグを修正</li> <li>・ 90/270°の回転時に、アスペクト比率の設定で発生するバグを修正</li> <li>・ H1E,H2E,DPE,H1W,H1Vのコマンド機能を修正(Gwarp3にEDID設定を返す)</li> <li>・ OSDとオーバーラップのUARTコマンド操作が同時に使われた場合に発生するバグ修正</li> <li>・ フレームロックのデフォルト値をNormalに変更</li> <li>・ 表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更</li> <li>・ スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更</li> </ul> <p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ HDCP2.2の検知能力向上</li> <li>・ ハイビットレート入力時の映像遅延を改善</li> </ul> <p>▼以下 : GWarp3に関するアップデート</p> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ WBFファイルの呼び出し時に発生するバグを修正</li> <li>・ UIのバグを修正</li> <li>・ 入力解像度のインフォメーションに誤った表記が出るバグを修正</li> <li>・ 幾何学補正のデータが誤って呼び出されるバグを修正</li> <li>・ 入力信号が無い時に、オーバーラップの値が-900となるバグを修正</li> <li>・ ProfileのSave/Load時にキャンセルを押しても実行されてしまうバグを修正</li> </ul> <p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 1280x800@120出力を追加</li> <li>・ リセットを押した際に、確認メッセージが出る動作を追加</li> <li>・ EDID設定機能を追加</li> <li>・ 入力解像度の選択機能を追加</li> <li>・ エッジブレンディングのマーカがON/OFFできる機能を追加</li> <li>・ WBF/SBFファイルの上書き時に、確認メッセージが出る動作を追加</li> <li>・ WBF/SBFファイルの保存時に、完了メッセージが出る動作を追加</li> <li>・ チャンネルを変更しても選択中のチャンネルのエッジブレンディングマーカを保持</li> <li>・ オーバーラップ設定値をキーボードで入力できる機能を追加</li> </ul>
2019/12/5	FW MCU GWarp3	G804R3A27 20191115 V2.1.191121	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ エッジブレンディングのゲインの係数に関するバグを修正</li> <li>・ 1900x1200出力時にマスクが移動するバグを修正</li> </ul> <p>▼以下 : GWarp3に関するアップデート</p> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 1900x1200出力時、幾何学補正モード17x17調整時に下部領域に異常が起こるバグを修正</li> <li>・ 幾何学補正モード17x17のデータが正しくUserMapに保存されないバグを修正</li> <li>・ 再起動後に設定値が失われるバグを修正</li> <li>・ CH2-4の幾何学補正のデータがCH1のデータに入れ替わるバグを修正</li> <li>・ エッジブレンディングマーカがマスク編集でも消えないバグを修正</li> </ul> <p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 出力CHごとのSave/Load Setting機能を追加 (SBFファイル形式に対応)</li> <li>・ 幾何学補正タブにUndo機能とReset機能を追加</li> <li>・ 幾何学補正タブにグリッドパターンのサイズ設定機能を追加</li> <li>・ エッジブレンディングのオフセットの最大可能設定値を100から255に変更</li> </ul>

2019/9/11	FW	G804R3A24	FIXED	・入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正
2019/8/23	FW MCU GWarp3	G804R3A23 20190823 V1.8.190823	FIXED	・GWarp3にてCH番号と[Save to Box]を続けて選択するとエラーになるバグを修正
2019/8/8	MCU GWarp3	20190729 V1.8.190718	FIXED FIXED	・GWarp3にて幾何学補正17x17モード調整時に映像が途切れるバグを修正 ・RS232切替時、ポーレート：9600設定時のProfileの保存・呼出バグを修正

M801 / M802 / M803 / M804				
更新日	ファイル	バージョン	更新内容	
2021/2/15	FW MCU GWarp3	M800M1B33A 20201228 V2.1.210114	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加</li> <li>・入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善</li> <li>・HDCP出力モードの選択機能を追加</li> <li>・Deep Color出力モードの選択機能を追加</li> <li>・Load map data機能を追加 (17x17幾何学補正データの再編集が可能になった)</li> <li>・Factory Reset時にUser Mapのデータも消去される仕様に変更</li> <li>・Factory Reset時にEDIDの設定も消去される仕様に変更</li> </ul>
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・出力端子に長尺HDMIケーブルを接続した際に発生するホットプラグ信号の検知エラー修正</li> <li>・幾何学補正エンジンのフレーム同期時間を改良 (数秒から1sec以下へ修正)</li> </ul>
				<p><b>【既知の問題と対策】 (2021/2/1時点)</b></p> <p>GWarp3のWarp Adjust&gt; Mode設定において、9x5から17x17に遷移する際一部の座標位置が僅かにズレてしまう。 ⇒17x17で再度幾何学補正の設定を行ってください。</p> <p>Image&gt;Color Setting設定においてプリセットカラーのReddish, BlueishがSave Setting/Load Setting機能で正しく保存呼び出しされない。 ⇒Customを選択し、RGBを個別で調整し保存を行ってください。</p>
2020/8/18	FW	M800M1A28	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・HBR(ハイビットレートモード)のデフォルト設定をOFFからONに変更</li> <li>・Zoom/Pan設定を行った際に発生する映像ズレの改善</li> <li>・VGA入力時、一部特殊解像度を入力した場合に位置ズレが起こる問題の改善</li> </ul>
2020/7/1	FW MCU GWarp3	M800M1A25 20200527 V2.1.200619	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・4Kハイビットレート入力時に映像反転をすると発生するバグを修正</li> <li>・DisplayportのEDID認識を修正</li> <li>・エッジレンディングのガンマゲインのUARTコマンド(GGR,GGG,GGB)の保存時に発生するバグを修正</li> <li>・OSDメニューロック時のLED挙動のバグを修正</li> <li>・90/270°の回転時に、アスペクト比率の設定で発生するバグを修正</li> <li>・H1E,H2E,DPE,H1W,H1Vのコマンド機能を修正(Gwarp3にてEDID設定を返す)</li> <li>・OSDとオーバーラップのUARTコマンド操作が同時に使われた場合に発生するバグ修正</li> <li>・フレームロックのデフォルト値をNormalに変更</li> <li>・表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更</li> <li>・スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更</li> <li>・POP2の回転機能を修正</li> <li>・PIPのアスペクト比変更機能を修正</li> <li>・カラー設定のNeutralパターンとCustomのデフォルト時の設定を修正</li> </ul>
			IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・HDCP2.2の検知能力向上</li> <li>・5760x1080@60入力に対応</li> </ul>
			FIXED	<p>▼以下 : GWarp3に関するアップデート</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・WBFファイルの呼び出し時に発生するバグを修正</li> <li>・UIのバグを修正</li> <li>・入力解像度のインフォメーションに誤った表記が出るバグを修正</li> <li>・幾何学補正のデータが誤って呼び出されるバグを修正</li> <li>・入力信号が無い時に、オーバーラップの値が-900となるバグを修正</li> <li>・90/270°回転ボタンの不具合を修正</li> <li>・ProfileのSave/Load時にキャンセルを押しても実行されてしまうバグを修正</li> </ul>
			IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・1280x800@120出力を追加</li> <li>・リセットを押した際に、確認メッセージが出る動作を追加</li> <li>・EDID設定機能を追加</li> <li>・入力解像度の選択機能を追加</li> <li>・エッジレンディングのマーカがON/OFFできる機能を追加</li> <li>・WBF/SBFファイルの上書き時に、確認メッセージが出る動作を追加</li> <li>・WBF/SBFファイルの保存時に、完了メッセージが出る動作を追加</li> <li>・チャンネルを変更しても選択中のチャンネルのエッジレンディングマーカを保持</li> <li>・オーバーラップ設定値をキーボードで入力できる機能を追加</li> </ul>
2019/12/5	FW	M800M1A17	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・1900x1200出力時にマスクが移動するバグを修正</li> </ul>

	MCU GWarp3	20191115 V2.1.191121		<ul style="list-style-type: none"> <li>・CH3とCH4で入力ソースをDisplayportにした場合に発生するOSDのバグを修正</li> <li>・PIPの入力ソースがメインソースと異なる場合に発生するオーバーラップ設定のバグを修正</li> </ul> <p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・1900x1200出力時、幾何学補正モード17x17調整時に下部領域に異常が起こるバグを修正</li> <li>・幾何学補正モード17x17のデータが正しくUserMapに保存されないバグを修正</li> <li>・再起動後に設定値が失われるバグを修正</li> <li>・CH2-4の幾何学補正のデータがCH1のデータに入れ替わるバグを修正</li> <li>・エッジブレンディングマーカーがマスク編集でも消えないバグを修正</li> </ul> <p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・出力CHごとのSave/Load Setting機能を追加 (SBFファイル形式に対応)</li> <li>・幾何学補正タブにUndo機能とReset機能を追加</li> <li>・幾何学補正タブにグリッドパターンのサイズ設定機能を追加</li> <li>・エッジブレンディングのオフセットの最大可能設定値を100から255に変更</li> <li>・PIP/POPの設定機能を追加</li> </ul>
2019/8/23	FW MCU GWarp3	M800M1A13 20190823 V1.8.190823	<b>FIXED</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・GWarp3にてCH番号と[Save to Box]を続けて選択するとエラーになるバグを修正</li> </ul>
2019/8/8	MCU GWarp3	20190729 V1.8.190718	<b>FIXED</b> <b>FIXED</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・GWarp3にて幾何学補正17x17モード調整時に映像が途切れるバグを修正</li> <li>・RS232切替時、ボーレート：9600設定時のProfileの保存・呼出バグを修正</li> </ul>
2019/7/24	FW	M800M1A11	<b>FIXED</b> <b>NEW</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・PictureおよびImage Propertiesの設定内容がProfileに保存されないバグを修正</li> <li>・入力解像度が4K30P以下であればPIP Overlapで水平方向の調整が可能に</li> </ul>
2019/7/16	FW	M800M1A10	<b>FIXED</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options&gt;Setting&gt;EDID)</li> </ul>
2019/7/5	FW	M800M1A9	<b>IMPROVED</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・非選択中のCHのOSDメニューカラーを灰色に変更</li> </ul>

#### G-702 / G-703 / G-704

更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2019/8/7	FW	700R1A22	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・Zoom/Pan設定後、幾何学補正時に右側面が1Grid(32pixel)欠けて表示されるバグを修正</li> </ul>

G116			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2021/2/15	FW MCU GWarp3	M800M1B33A 20201228 V2.1.210114	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加</li> <li>・入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善</li> <li>・HDCP出力モードの選択機能を追加</li> <li>・Deep Color出力モードの選択機能を追加</li> <li>・Load map data機能を追加 (17x17幾何学補正データの再編集が可能になった)</li> <li>・Factory Reset時にUser Mapのデータも消去される仕様に変更</li> <li>・Factory Reset時にEDIDの設定も消去される仕様に変更</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・出力端子に長尺HDMIケーブルを接続した際に発生するホットプラグ信号の検知エラー修正</li> <li>・幾何学補正エンジンのフレーム同期時間を改良 (数秒から1sec以下へ修正)</li> </ul> <p><b>【既知の問題と対策】 (2021/2/1時点)</b></p> <p>GWarp3のWarp Adjust&gt; Mode設定において、9x5から17x17に遷移する際一部の座標位置が僅かにズレてしまう。 ⇒17x17で再度幾何学補正の設定を行ってください。</p> <p>Image&gt;Color Setting設定においてプリセットカラーのReddish, BlueishがSave Setting/Load Setting機能で正しく保存呼び出しされない。 ⇒Customを選択し、RGBを個別で調整し保存を行ってください。</p>
2020/8/18	FW	G116R1A23	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・HBR(ハイビットレートモード)のデフォルト設定をOFFからONに変更</li> <li>・Zoom/Pan設定を行った際に発生する映像ズレの改善</li> <li>・VGA入力時、一部特殊解像度を入力した場合に位置ズレが起こる問題の改善</li> </ul>
2020/7/1	FW MCU GWarp3	G116R1A20 20200527 V2.1.200619	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・OSDメニューロック時のLED挙動のバグを修正</li> <li>・90/270°の回転時に、アスペクト比率の設定で発生するバグを修正</li> <li>・H1E,H2E,DPE,H1W,H1Vのコマンド機能を修正(Gwarp3にEDID設定を返す)</li> <li>・OSDとオーバーラップのUARTコマンド操作が同時に使われた場合に発生するバグ修正</li> <li>・フレームロックのデフォルト値をNormalに変更</li> <li>・表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更</li> <li>・スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更</li> <li>・PIPの表示アスペクト比と表示位置の調整機能を修正</li> <li>・カラー設定のNeutralパターンとCustomのデフォルト時の設定を修正</li> </ul> <p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・5760x1080@60入力に対応</li> </ul> <p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・入力解像度のインフォメーションに誤った表記が出るバグを修正</li> <li>・幾何学補正のデータが誤って呼び出されるバグを修正</li> <li>・入力信号が無い時に、オーバーラップの値が-900となるバグを修正</li> <li>・ProfileのSave/Load時にキャンセルを押しても実行されてしまうバグを修正</li> </ul> <p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・リセットを押した際に、確認メッセージが出る動作を追加</li> <li>・EDID設定機能を追加</li> <li>・入力解像度の選択機能を追加</li> <li>・WBF/SBFファイルの上書き時に、確認メッセージが出る動作を追加</li> <li>・WBF/SBFファイルの保存時に、完了メッセージが出る動作を追加</li> <li>・オーバーラップ設定値をキーボードで入力できる機能を追加</li> </ul>
2019/12/5	FW MCU GWarp3	G116R1A13 20191115 V2.1.191121	<p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・1900x1200出力時、幾何学補正モード17x17調整時に下部領域に異常が起こるバグを修正</li> <li>・幾何学補正モード17x17のデータが正しくUserMapに保存されないバグを修正</li> <li>・再起動後に設定値が失われるバグを修正</li> <li>・Load Setting時に出力カラーが明るくなるバグを修正</li> </ul> <p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・出力CHごとのSave/Load Setting機能を追加 (SBFファイル形式に対応)</li> <li>・幾何学補正タブにUndo機能とReset機能を追加</li> <li>・幾何学補正タブにグリッドパターンのサイズ設定機能を追加</li> </ul>
2019/8/23	MCU GWarp3	20190823 V1.8.190823	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・GWarp3にてCH番号と[Save to Box]を続けて選択するとエラーになるバグを修正</li> </ul>
2019/8/8	MCU GWarp3	20190729 V1.8.190718	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・GWarp3にて幾何学補正17x17モード調整時に映像が途切れるバグを修正</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・RS232切替時、ボーレート：9600設定時のProfileの保存・呼出バグを修正</li> </ul>
2019/7/24	FW	G116R1A07	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・PictureおよびImage Propertiesの設定内容がProfileに保存されないバグを修正</li> </ul> <p><b>NEW</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・入力解像度が4K30P以下であればPIP Overlapで水平方向の調整が可能に</li> </ul>

## G901

更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2020/10/14	FW	G901R1A21	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>・ フレームシンク無効時、HDCPの出カステータスが保たれる仕組みへ変更</li><li>・ PIPのソースまたはメイン画面のソース入力解像度変更時、HDCPの出カステータスが保たれる仕組みへ変更</li></ul> <p><b>NEW</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>・ PIPのWidth限界値を1920から2160へ変更 (PIP 90°/270°回転時の拡大可動域増)</li><li>・ HDCPの出カモード設定機能を追加</li></ul>

# VNS Geo Box - Release Notes

## ▼ マルチディスプレイコントローラー

※2020年10月7日更新

G413			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2020/1/22	FW	G413R1A12	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ HDMI-2の入力ポートのHDCP2.2の認識性能を向上</li> <li>・ 4K@50pまたは60p入力時にPIP/POP表示に異常が発生するバグを修正</li> <li>・ 4K@50pまたは60p入力時に映像回転とオーバーラップ設定を行った際に発生するバグ修正</li> <li>・ DVI出力モードが正常に機能しないバグを修正</li> <li>・ 無信号時画面色設定がProfileに保存されないバグを修正</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p>
2019/9/11	FW	G413R1A10	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正</li> </ul>
2019/9/6	FW	G413R1A09	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ LCDモニタとの相性向上・映像の安定化のため、HDMI出力信号を強化</li> </ul>

G406S			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2020/10/7	FW	G406S1A26	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ AV Muteコマンドを送信しない設定に変更</li> <li>・ 内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ カラー設定のプリセットのNeutralと、カスタム設定のデフォルト値のズレを修正</li> <li>・ 表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更</li> <li>・ スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更</li> <li>・ 出力CH2の遅延を改善</li> <li>・ 垂直Zoom/Panもしくは垂直Overlapの調整を行う際出力Vシンクのズレを修正</li> </ul>
2020/4/8	MCU UWM	20200217 1.0.38.200102	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 1280x720@120p, 1280x800@120pの出力解像度およびEDID選択肢を追加</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ オーバーラップ設定値のバグを修正</li> <li>・ WebUIのEDID選択肢のバグを修正</li> <li>・ System Settingメニュー項目のバグを修正</li> <li>・ 入力ソースに関するUIのバグを修正</li> </ul>
	FW	G406S1A20	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ HDMI2.0入力検知能力を向上</li> <li>・ 1280x800@120pの出力解像度に対応</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 4K60P入力時、反転回転とオーバーラップを同時に行うと発生するバグを修正</li> <li>・ OSDメニュー併用時、オーバーラップのUARTコマンドで発生するエラーを修正</li> <li>・ フレームロックのデフォルト値をNormalに変更</li> </ul>
2019/9/11	FW	G406S1A17	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正</li> </ul>
2019/8/9	FW	G406S1A16	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options&gt;Setting&gt;EDID)</li> </ul>

G405L			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2020/10/7	FW	G405L1A40	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ AV Muteコマンドを送信しない設定に変更</li> <li>・ 内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ カラー設定のプリセットのNeutralと、カスタム設定のデフォルト値のズレを修正</li> <li>・ 表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更</li> <li>・ スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更</li> <li>・ 出力CH2, CH4の遅延を改善</li> <li>・ 垂直Zoom/Panもしくは垂直Overlapの調整を行う際出力Vシンクのズレを修正</li> </ul>
2020/4/8	MCU UWM	20200217 1.0.38.200102	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 1280x720@120p, 1280x800@120pの出力解像度およびEDID選択肢を追加</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ オーバーラップ設定値のバグを修正</li> <li>・ WebUIのEDID選択肢のバグを修正</li> <li>・ System Settingメニュー項目のバグを修正</li> <li>・ 入力ソースに関するUIのバグを修正</li> </ul>
	FW	G405L1A34	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 1280x800@120pの出力解像度に対応</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ OSDメニュー併用時、オーバーラップのUARTコマンドで発生するエラーを修正</li> <li>・ フレームロックのデフォルト値をNormalに変更</li> </ul>
2019/9/11	FW	G405L1A31	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正</li> </ul>
2019/8/9	FW	G405L1A30	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options&gt;Setting&gt;EDID)</li> </ul>

G406L			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2020/10/7	FW	G406L1A40	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>AV Muteコマンドを送信しない設定に変更</li> <li>内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>カラー設定のプリセットのNeutralと、カスタム設定のデフォルト値のズレを修正</li> <li>表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更</li> <li>スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更</li> <li>出力CH2, CH4の遅延を改善</li> <li>垂直Zoom/Panもしくは垂直Overlapの調整を行う際出力Vシンクのズレを修正</li> </ul>
2020/4/8	MCU UWM	20200217 1.0.38.200102	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1280x720@120p, 1280x800@120pの出力解像度およびEDID選択肢を追加</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>オーバーラップ設定値のバグを修正</li> <li>WebUIのEDID選択肢のバグを修正</li> <li>System Settingメニュー項目のバグを修正</li> <li>入力ソースに関するUIのバグを修正</li> </ul>
	FW	G406L1A34	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>HDMI2.0入力検知能力を向上</li> <li>1280x800@120pの出力解像度に対応</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>4K60P入力時、反転回転とオーバーラップを同時に行うと発生するバグを修正</li> <li>OSDメニュー併用時、オーバーラップのUARTコマンドで発生するエラーを修正</li> <li>フレームロックのデフォルト値をNormalに変更</li> </ul>
2019/9/11	FW	G406L1A30	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正</li> </ul>
2019/8/9	FW	G406L1A29	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options&gt;Setting&gt;EDID)</li> </ul>

G406			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2020/10/7	FW	G406R2A50	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>AV Muteコマンドを送信しない設定に変更</li> <li>内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>カラー設定のプリセットのNeutralと、カスタム設定のデフォルト値のズレを修正</li> <li>表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更</li> <li>スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更</li> <li>出力CH2, CH4の遅延を改善</li> <li>垂直Zoom/Panもしくは垂直Overlapの調整を行う際出力Vシンクのズレを修正</li> </ul>
2020/4/8	MCU UWM	20200217 1.0.38.200102	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1280x720@120p, 1280x800@120pの出力解像度およびEDID選択肢を追加</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>オーバーラップ設定値のバグを修正</li> <li>WebUIのEDID選択肢のバグを修正</li> <li>System Settingメニュー項目のバグを修正</li> <li>入力ソースに関するUIのバグを修正</li> <li>Displayport-入力2のEDID設定バグを修正</li> </ul>
	FW	G406R2A44	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>HDMI2.0入力検知能力を向上</li> <li>1280x800@120pの出力解像度に対応</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>4K60P入力時、反転回転とオーバーラップを同時に行うと発生するバグを修正</li> <li>OSDメニュー併用時、オーバーラップのUARTコマンドで発生するエラーを修正</li> <li>フレームロックのデフォルト値をNormalに変更</li> </ul>
2019/9/11	FW	G406R2A40	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正</li> </ul>
2019/8/9	FW	G406R2A39	<p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options&gt;Setting&gt;EDID)</li> </ul>

G408			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2020/10/7	FW	G408R1A38	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>AV Muteコマンドを送信しない設定に変更</li> <li>内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>カラー設定のプリセットのNeutralと、カスタム設定のデフォルト値のズレを修正</li> <li>表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更</li> <li>スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更</li> <li>出力CH2, CH4, CH6, CH8の遅延を改善</li> <li>垂直Zoom/Panもしくは垂直Overlapの調整を行う際出力Vシンクのズレを修正</li> </ul>
2020/4/8	MCU UWM	20200217 1.0.38.200102	<p><b>IMPROVED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1280x720@120p, 1280x800@120pの出力解像度およびEDID選択肢を追加</li> </ul> <p><b>FIXED</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>オーバーラップ設定値のバグを修正</li> <li>WebUIのEDID選択肢のバグを修正</li> <li>System Settingメニュー項目のバグを修正</li> </ul>



	FW	G408R1A32	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・入力ソースに関するUIのバグを修正</li> <li>・HDMI2.0入力検知能力を向上</li> <li>・1280x800@120pの出力解像度に対応</li> </ul>
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・4K60P入力時、反転回転とオーバーラップを同時に行うと発生するバグを修正</li> <li>・OSDメニュー併用時、オーバーラップのUARTコマンドで発生するエラーを修正</li> <li>・フレームロックのデフォルト値をNormalに変更</li> </ul>
2019/9/11	FW	G408R1A29	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正</li> </ul>
2019/8/9	FW	G408R1A28	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> <li>・OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options&gt;Setting&gt;EDID)</li> </ul>