

VNS Geo Box - Release Notes

▼ エッジブレンディングプロセッサー

※2025年1月14日更新

G812/G814

更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/14	MCU FW GCT	G81xM250107 814G1A03 V1.34.231017	FIXED IMPROVED	<ul style="list-style-type: none">・インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型ディンターレースのパフォーマンスを修正・ボタン操作ロック中も、P-100リモコンは使用可能

VNS Geo Box - Release Notes

▼ エッジブレンディングプロセッサー

※2025年1月14日更新

M811/M812/M813/M814			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2025/1/14	MCU	81xM250107	FIXED • インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型ディンターレースのパフォーマンスを修正
	FW	810M1A07	IMPROVED • ボタン操作ロック中も、P-100リモコンは使用可能
	GCT	V1.34.231017	IMPROVED • スタンバイモードにおけるHDMI 5V出力の仕様変更 • 17x9 リニアリティ補正（縦ライン）で発生するバグを修正
2024/3/1	MCU	81xM240124	FIXED • 幾何学補正の調整速度の向上 • 大きな歪みを伴う際、ワープノイズの発生を低減
	FW	810M1A05	NEW • P-100リモコンに対応
	GCT	V1.34.231017	

VNS Geo Box - Release Notes

▼ 幾何学補正ビデオプロセッサー

※2025年1月14日更新

M811L				
更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/14	MCU	81xM250107	FIXED	・インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型ディンターレースのパフォーマンスを修正
	FW	811L1A07	IMPROVED	・ボタン操作ロック中も、P-100リモコンは使用可能
	GCT	V1.34.231017		・幾何学補正の調整速度の向上 ・大きな歪みを伴う際、ワープノイズの発生を低減 ・ホットプラグ検出の最適化
2024/3/1	MCU	81xM230817	FIXED	・17x9 リニアリティ補正 (縦ライン) で発生するバグを修正
	FW	811L1A05	IMPROVED	・幾何学補正の調整速度の向上 ・大きな歪みを伴う際、ワープノイズの発生を低減 ・ホットプラグ検出の最適化
	GCT	V1.34.231017	NEW	・P-100リモコンに対応

VNS Geo Box - Release Notes

▼ ビデオプロセッサー / スイッチャー

※2025年1月16日更新

S901

更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2025/1/16	MCU FW GCT	901M241029 901S1B15 V1.34.231017	IMPROVED <ul style="list-style-type: none">カスタム出力解像度の最小値を640x480に変更 NEW <ul style="list-style-type: none">3D line interleavedおよび3D line Alt出力フォーマットを追加カスタム出力のリフレッシュレートに72Hzを追加
2024/3/1	MCU FW GCT	901M240124 901S1B13 V1.34.231017	FIXED <ul style="list-style-type: none">出力解像度5704x2160@30Hz、マルチビュー設定のSBSB2/1選択時に下部領域にノイズが発生するバグを修正 IMPROVED <ul style="list-style-type: none">オーバーラップの設定範囲が±1800から±2500に拡張ホットプラグ検出の最適化プログラマブル出力時230MHzを超える場合でも8ピクセル刻みで水平幅の設定が可能になる NEW <ul style="list-style-type: none">音量の調整機能を追加P-100リモコンに対応EDIDのリフレッシュレート選択項目を追加（24/30/50/60/100/120Hzから選択可）3Dフレームシーケンシャル入力選択を追加

VNS Geo Box - Release Notes

▼ 画面合成機能付き4K HDMIシームレススイッチャー

※2025年1月16日更新

S902

更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2025/1/16	FW SCT	902R2C15 V1.1.24.1226	<p>NEW</p> <ul style="list-style-type: none">・ UDP制御コマンドを追加・ uPnP機能を追加・ 出力のカラー形式の選択を追加 (RGB444、YUV444、YUV422から選択可)・ 背景画像機能を追加・ ブレンドトランジションモードを追加 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none">・ フロントパネルボタンのワンプッシュで、プロファイル（最大5つ）の呼び出しが可能になる・ EDIDテーブルを更新 (4K YUV420対応)・ RGBリミットレンジのフルレンジへの変換を無効化・ SCTから「オーディオ選択」「レイヤー表示順序」「スケーリング」などの一部設定が可能になる・ ボタン操作ロック中も、P-100リモコンは使用可能 <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none">・ 左下のワイプ速度の修正

VNS Geo Box - Release Notes

▼ ビデオプロセッサー / スイッチャー

※2025年1月16日更新

G901J

更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/16	MCU FW GCT	90xM241029 901J1D56 V1.34.231017	IMPROVED NEW	<ul style="list-style-type: none"> カスタム出力解像度の最小値を640x480に変更 3D line interleavedおよび3D line Alt出力フォーマットを追加 カスタム出力のリフレッシュレートに72Hzを追加
2024/3/1	MCU FW GCT	90xM240124 901J1D54 V1.34.231017	FIXED IMPROVED NEW	<ul style="list-style-type: none"> 出力解像度5704x2160@30Hz、マルチビュー設定のSBSB2/1選択時に下部領域にノイズが発生するバグを修正 オーバーラップの設定範囲が±1800から±2500に拡張 ホットプラグ検出の最適化 プログラマブル出力時230MHzを超える場合でも8ピクセル刻みで水平幅の設定が可能になる 3Dフレームシーケンシャル入力選択を追加 EDIDのリフレッシュレート選択項目を追加（24/30/50/60/100/120Hzから選択可） P-100リモコンに対応
2022/11/14	MCU FW GCT	G90xM220929 901J1C47 V1.32.221109	FIXED IMPROVED NEW	<ul style="list-style-type: none"> 諸条件によって正しくスタンバイモードに移行しないバグを修正 スタンバイモードから通常モードに移行後のLEDステータスバグを修正 プログラマブル出力の水平設定値の範囲が最大4096から7680へ拡大 スケーリング機能に 1:1モードを追加と同モードのUARTコマンドを追加 GCTに入出力解像度、サブ画面、インターレースモードのステータス表示機能を追加

VNS Geo Box - Release Notes

▼ マルチディスプレイコントローラー

※2025年1月16日更新

G902 / G904

更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/16	MCU	G90xM241029	IMPROVED	・カスタム出力解像度の最小値を640x480に変更
	FW	904R3C28	NEW	・3D line interleavedおよび3D line Alt出力フォーマットを追加
	GCT	V1.34.231017		・3D入力のネイティブフォーマット選択を追加 ・カスタム出力のリフレッシュレートに72Hzを追加
2024/3/1	MCU	G90xM240124	FIXED	・出力解像度5704x2160@30Hz、マルチビュー設定のSBSB2/1選択時に下部領域にノイズが発生するバグを修正
	FW	904R3C26	IMPROVED	・オーバーラップの設定範囲が±1800から±2500に拡張
	GCT	V1.34.231017	NEW	・ホットプラグ検出の最適化 ・プログラマブル出力時230MHzを超える場合でも8ピクセル刻みで水平幅の設定が可能になる
2022/11/14	MCU	G90xM220929	FIXED	・3Dフレームシーケンシャル入力選択を追加 ・EDIDのリフレッシュレート選択項目を追加 (24/30/50/60/100/120Hzから選択可)
	FW	904R3B22	NEW	・諸条件によって正しくスタンバイモードに移行しないバグを修正
	GCT	V1.32.221109		・スタンバイモードから通常モードに移行後のLEDステータスバグを修正 ・スケーリング機能に 1:1モードを追加と同モードのUARTコマンドを追加 ・GCTに入出力解像度、サブ画面、インターレースモードのステータス表示機能を追加

VNS Geo Box - Release Notes

▼ エッジブレンディングプロセッサー

※2025年1月14日更新

UD101 / UD102 / UD103 / U104			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2025/1/14	MCU	10xM250107	NEW
	FW	10xU1D33	
	GCT	V1.34.231017	IMPROVED
2024/3/1	MCU	10xM240124	FIXED
	FW	10xU1D29	
	GCT	V1.34.231017	IMPROVED
2022/11/14	MCU	UD10xM220929	FIXED
	FW	10xU1C22	
	GCT	V1.32.221109	

VNS Geo Box - Release Notes

▼ 幾何学補正ビデオプロセッサー

※2025年1月14日更新

UD101L				
更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/14	MCU	10xM250107	NEW	<ul style="list-style-type: none"> 3840x2400@60Hz出力を追加
	FW	10xU1D33	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ボタン操作ロック中も、P-100リモコンは使用可能
	GCT	V1.34.231017	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> 幾何学補正の調整速度の向上 大きな歪みを伴う際、ワープノイズの発生を低減 ホットプラグ検出の最適化 オーバーラップ調整範囲が±1800から±2560に拡張
2024/3/1	MCU	10xM240124	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> 17x9 リニアリティ補正（縦ライン）で発生するバグを修正
	FW	10xL1D29	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> 幾何学補正の調整速度の向上 大きな歪みを伴う際、ワープノイズの発生を低減 ホットプラグ検出の最適化 オーバーラップ調整範囲が±1800から±2560に拡張
	GCT	V1.34.231017	NEW	<ul style="list-style-type: none"> 3840x2160@24Hz出力を追加 3Dフレームシーケンシャル入力選択を追加 EDIDのリフレッシュレート選択項目を追加（24/30/50/60/100/120Hzから選択可） P-100リモコンに対応
2022/11/14	MCU	UD10xM220929	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> 入力ソースがHDRの場合に発生する各種バグを修正 サブウインドウ2のフレームラグを修正 いくつかのUIバグを修正 Blend 2タブで発生するバグを修正 諸条件によって正しくスタンバイモードに移行しないバグを修正 スタンバイモードから通常モードに移行後のLEDステータスバグを修正
	FW	10xL1C22	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ワーピングエンジンのスケーリングフィルターを最適化
	GCT	V1.32.221109	NEW	<ul style="list-style-type: none"> グリッドバターンのグリッドサイズが101ピクセルにも対応 1920x1080@120Hz出力を追加 画面分割プリセットレイアウト"3X SBS"のセンター画面サイズの可変機能を追加 スケーリング機能に 1:1モードを追加と同モードのUARTコマンドを追加 幾何学補正タブに微調整（120x68 : 最大100グリッドポイント）機能を追加 GCTに入出力解像度、サブ画面、インターレースモードのステータス表示機能を追加

VNS Geo Box - Release Notes

▼ エッジブレンディングプロセッサー

※2025年1月6日更新

G802 / G804			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2025/1/6	MCU FW GWarp3	M2A96028 G804R3C50 V2.1.210114	FIXED <ul style="list-style-type: none"> VGA入力ソース選択時、信号がない場合に出力が異常表示される問題を修正 オーディオミュート機能を修正 1080iのデインターレース処理の問題を修正 インターレース入力モード（480i/576i/1080i）におけるモーション適応型デインターレースのパフォーマンスを修正 IMPROVED <ul style="list-style-type: none"> OSDのInformationメニューに同期ステータスを追加 ホットプラグ検出の最適化
2022/11/14 2021/2/15	MCU FW MCU GWarp3	M2A94420 G804R3B42A 20201228 V2.1.210114	FIXED <ul style="list-style-type: none"> 新フラッシュROMのサポートを追加 HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加 入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善 HDCP出力モードの選択機能を追加 Deep Color出力モードの選択機能を追加 Load map data機能を追加（17x17幾何学補正データの再編集が可能になった） Factory Reset時にUser Mapのデータも消去される仕様に変更 Factory Reset時にEDIDの設定も消去される仕様に変更 IMPROVED <p>【既知の問題と対策】 (2021/2/1時点) GWarp3のWarp Adjust>Mode設定において、9x5から17x17に遷移する際一部の座標位置が僅かにズレてしまう。 ⇒17x17で再度幾何学補正の設定を行ってください。 Image>Color Setting設定においてプリセットカラーのReddish, BlueishがSave Setting/Load Setting機能で正しく保存呼び出しがされない。 ⇒Customを選択し、RGBを個別で調整し保存を行って下さい。</p>
2020/9/11	FW MCU	G804R3A39 20200817	FIXED <ul style="list-style-type: none"> 出力端子に長尺HDMIケーブルを接続した際に発生するホットプラグ信号の検知エラー修正 幾何学補正エンジンのフレーム同期時間を改良（数秒から1sec以下へ修正）
2020/7/1	FW MCU GWarp3	G804R3A36 20200527 V2.1.200619	FIXED <ul style="list-style-type: none"> 4Kハイビットレート入力時に映像反転をすると発生するバグを修正 DisplayportのEDID認識を修正 エッジブレンディングのガンマゲインのUARTコマンド(GGR, GGG, GGB)の保存時に発生するバグを修正 OSDメニューロック時のLED挙動のバグを修正 90/270°の回転時に、アスペクト比率の設定で発生するバグを修正 H1E, H2E, DPE, H1W, H1Vのコマンド機能を修正(Gwarp3にEDID設定を返す) OSDとオーバーラップのUARTコマンド操作が同時に使われた場合に発生するバグ修正 フレームロックのデフォルト値をNormalに変更 表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 IMPROVED <ul style="list-style-type: none"> HDCP2.2の検知能力向上 ハイビットレート入力時の映像遅延を改善 <p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> FIXED <ul style="list-style-type: none"> WBFファイルの呼び出し時に発生するバグを修正 UIのバグを修正 入力解像度のインフォメーションに誤った表記が出るバグを修正 幾何学補正のデータが誤って呼び出されるバグを修正 入力信号が無い時に、オーバーラップの値が-900となるバグを修正 ProfileのSave/Load時にキャンセルを押しても実行されてしまうバグを修正 IMPROVED <ul style="list-style-type: none"> 1280x800@120出力を追加 リセットを押した際に、確認メッセージが出る動作を追加 EDID設定機能を追加 入力解像度の選択機能を追加 エッジブレンディングのマーカーがON/OFFできる機能を追加 WBF/SBFファイルの上書き時に、確認メッセージが出る動作を追加 WBF/SBFファイルの保存時に、完了メッセージが出る動作を追加

				<ul style="list-style-type: none"> ・チャンネルを変更しても選択中のチャンネルのエッジブレンディングマーカーを保持 ・オーバーラップ設定値をキーボードで入力できる機能を追加
2019/12/5	FW MCU GWarp3	G804R3A27 20191115 V2.1.191121	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・エッジブレンディングのゲインの係数に関するバグを修正 ・1900x1200出力時にマスクが移動するバグを修正 <p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <ul style="list-style-type: none"> ・1900x1200出力時、幾何学補正モード17x17調整時に下部領域に異常が起るバグを修正 ・幾何学補正モード17x17のデータが正しくUserMapに保存されないバグを修正 ・再起動後に設定値が失われるバグを修正 ・CH2-4の幾何学補正のデータがCH1のデータに入れ替わるバグを修正 ・エッジブレンディングマーカーがマスク編集中も消えないバグを修正
			IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・出力CHごとのSave/Load Setting機能を追加 (SBFファイル形式に対応) ・幾何学補正タブにUndo機能とReset機能を追加 ・幾何学補正タブにグリッドパターンのサイズ設定機能を追加 ・エッジブレンディングのオフセットの最大可能設定値を100から255に変更
2019/9/11	FW	G804R3A24	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正
2019/8/23	FW MCU GWarp3	G804R3A23 20190823 V1.8.190823	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・GWarp3にてCH番号と[Save to Box]を続けて選択するとエラーになるバグを修正
2019/8/8	MCU GWarp3	20190729 V1.8.190718	FIXED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・GWarp3にて幾何学補正17x17モード調整時に映像が途切れるバグを修正 ・RS232切替時、ボーレート：9600設定時のProfileの保存・呼出バグを修正

VNS Geo Box - Release Notes

▼ 幾何学補正ビデオプロセッサー

※2025年1月6日更新

G116				
更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/6	FW MCU GWarp3	G116R1B31 20211220 V2.1.210114	FIXED IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> VGA入力ソース選択時、信号がない場合に出力が異常表示される問題を修正 PIP/POP入力ソースのリフレッシュレート情報を修正 インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型ディンターレース OSDのInformationメニューに同期ステータスを追加
2022/11/14 2021/2/15	MCU FW MCU GWarp3	20211220 G116R1B27A 20201228 V2.1.210114	FIXED IMPROVED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> 新フラッシュROMのサポートを追加 HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加 入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善 HDCP出力モードの選択機能を追加 Deep Color出力モードの選択機能を追加 Load map data機能を追加 (17x17幾何学補正データの再編集が可能になった) Factory Reset時にUser Mapのデータも消去される仕様に変更 Factory Reset時にEDIDの設定も消去される仕様に変更 <p>出力端子に長尺HDMIケーブルを接続した際に発生するホットプラグ信号の検知エラー修正</p> <p>幾何学補正エンジンのフレーム同期時間を改良 (数秒から1sec以下へ修正)</p>
				<p>【既知の問題と対策】 (2021/2/1時点)</p> <p>GWarp3のWarp Adjust>Mode設定において、9x5から17x17に遷移する際 一部の座標位置が僅かにズれてしまう。 ⇒17x17で再度幾何学補正の設定を行ってください。 Image>Color Setting設定においてプリセットカラーのReddish, Blueishが Save Setting/Load Setting機能で正しく保存呼び出しがれない。 ⇒Customを選択し、RGBを個別で調整し保存を行って下さい。</p>
2020/8/18	FW	G116R1A23	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> HBR(ハイビットレートモード)のデフォルト設定をOFFからONに変更 Zoom/Pan設定を行った際に発生する映像ズレの改善 VGA入力時、一部特殊解像度を入力した場合に位置ズレが起こる問題の改善
2020/7/1	FW MCU GWarp3	G116R1A20 20200527 V2.1.200619	FIXED IMPROVED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> OSDメニューロック時のLED挙動のバグを修正 90/270°の回転時に、アスペクト比率の設定で発生するバグを修正 H1E,H2E,DPE,H1W,H1Vのコマンド機能を修正(Gwarp3にEDID設定を返す) OSDとオーバーラップのUARTコマンド操作が同時に使われた場合に発生するバグ修正 フレームロックのデフォルト値をNormalに変更 表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 PIPの表示アスペクト比と表示位置の調整機能を修正 カラー設定のNeutralパターンとCustomのデフォルト時の設定を修正 <p>5760x1080@60入力に対応</p> <p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <ul style="list-style-type: none"> 入力解像度のインフォメーションに誤った表記が出るバグを修正 幾何学補正のデータが誤って呼び出されるバグを修正 入力信号が無い時に、オーバーラップの値が-900となるバグを修正 ProfileのSave/Load時にキャンセルを押しても実行されてしまうバグを修正
			IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> リセットを押した際に、確認メッセージが出る動作を追加 EDID設定機能を追加 入力解像度の選択機能を追加 WBF/SBFファイルの上書き時に、確認メッセージが出る動作を追加 WBF/SBFファイルの保存時に、完了メッセージが出る動作を追加 オーバーラップ設定値をキーボードで入力できる機能を追加
2019/12/5	FW MCU GWarp3	G116R1A13 20191115 V2.1.191121	FIXED IMPROVED	<p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <ul style="list-style-type: none"> 1900x1200出力時、幾何学補正モード17x17調整時に下部領域に異常が起こるバグを修正 幾何学補正モード17x17のデータが正しくUserMapに保存されないバグを修正 再起動後に設定値が失われるバグを修正 Load Setting時に出力カラーが明るくなるバグを修正 <p>出力CHごとのSave/Load Setting機能を追加 (SBFファイル形式に対応)</p> <p>幾何学補正タブにUndo機能とReset機能を追加</p> <p>幾何学補正タブにグリッドパターンのサイズ設定機能を追加</p>

2019/8/23	MCU GWarp3	20190823 V1.8.190823	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> GWarp3にてCH番号と[Save to Box]を続けて選択するとエラーになるバグを修正
2019/8/8	MCU GWarp3	20190729 V1.8.190718	FIXED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> GWarp3にて幾何学補正17x17モード調整時に映像が途切れるバグを修正 RS232切替時、ボーレート：9600設定時のProfileの保存・呼出バグを修正
2019/7/24	FW	G116R1A07	FIXED NEW	<ul style="list-style-type: none"> PictureおよびImage Propertiesの設定内容がProfileに保存されないバグを修正 入力解像度が4K30P以下であればPIP Overlapで水平方向の調整が可能に

VNS Geo Box - Release Notes

▼ マルチディスプレイコントローラー

※2025年1月6日更新

G406S

更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/6	FW	G406S1D31	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型インターレースのパフォーマンスを修正
			NEW	<ul style="list-style-type: none"> プログラマブル出力機能の追加
2022/7/14 2021/3/12	MCU FW	G406S_M2A94423 G406S1B28A	FIXED IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> 新フラッシュROMのサポートを追加 HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加 HDCP出力モードの選択機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> UHD Wall ManagerのVideo Wall調整機能の動作改善 入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善 Deep Color 10bitとHDCPに関する表示バグの修正
2020/10/7	FW	G406S1A26	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> AV Muteコマンドを送信しない設定に変更 内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> カラー設定のプリセットのNeutralと、カスタム設定のデフォルト値のズレを修正 表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 出力CH2の遅延を改善 垂直Zoom/Panもしくは垂直Overlapの調整を行う際の出力Vシンクのズレを修正
2020/4/8	MCU UWM	20200217 1.0.38.200102	IMPROVED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> 1280x720@120p, 1280x800@120pの出力解像度およびEDID選択肢を追加 オーバーラップ設定値のバグを修正 WebUIのEDID選択肢のバグを修正 System Settingメニュー項目のバグを修正 入力ソースに関するUIのバグを修正
	FW	G406S1A20	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> HDMI2.0入力検知能力を向上 1280x800@120pの出力解像度に対応
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> 4K60P入力時、反転回転とオーバーラップを同時に使うと発生するバグを修正 OSDメニュー併用時、オーバーラップのUARTコマンドで発生するエラーを修正 フレームロックのデフォルト値をNormalに変更
2019/9/11	FW	G406S1A17	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> 入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正
2019/8/9	FW	G406S1A16	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options>Setting>EDID)

VNS Geo Box - Release Notes

▼ マルチディスプレイコントローラー

※2025年1月6日更新

G405L

更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/6	FW	G405L1B43	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型ディンターレースのパフォーマンスを修正
2022/7/14 2021/3/12	MCU FW	G40X_M2A94423 G405L1B42A	FIXED IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・新フラッシュROMのサポートを追加 ・HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加 ・HDCP出力モードの選択機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・UHD Wall ManagerのVideo Wall調整機能の動作改善 ・入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善 ・Deep Color 10bitとHDCPに関する表示バグの修正
2020/10/7	FW	G405L1A40	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・AV Muteコマンドを送信しない設定に変更 ・内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・カラー設定のプリセットのNeutralと、カスタム設定のデフォルト値のズレを修正 ・表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 ・スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 ・出力CH2, CH4の遅延を改善 ・垂直Zoom/Panもしくは垂直Overlapの調整を行う際の出力Vシンクのズレを修正
2020/4/8	MCU UWM	20200217 1.0.38.200102	IMPROVED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・1280x720@120p, 1280x800@120pの出力解像度およびEDID選択肢を追加 ・オーバーラップ設定値のバグを修正 ・WebUIのEDID選択肢のバグを修正 ・System Settingメニュー項目のバグを修正 ・入力ソースに関するUIのバグを修正
	FW	G405L1A34	IMPROVED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・1280x800@120pの出力解像度に対応 ・OSDメニュー併用時、オーバーラップのUARTコマンドで発生するエラーを修正 ・フレームロックのデフォルト値をNormalに変更
2019/9/11	FW	G405L1A31	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正
2019/8/9	FW	G405L1A30	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options>Setting>EDID)

VNS Geo Box - Release Notes

▼ マルチディスプレイコントローラー

※2025年1月6日更新

G406L

更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/6	FW	G406L1B43	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型ディンターレースのパフォーマンスを修正
2022/7/14 2021/3/12	MCU FW	G40X_M2A94423 G406L1B42A	FIXED IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・新フラッシュROMのサポートを追加 ・HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加 ・HDCP出力モードの選択機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・UHD Wall ManagerのVideo Wall調整機能の動作改善 ・入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善 ・Deep Color 10bitとHDCPに関する表示バグの修正
2020/10/7	FW	G406L1A40	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・AV Muteコマンドを送信しない設定に変更 ・内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・カラー設定のプリセットのNeutralと、カスタム設定のデフォルト値のズレを修正 ・表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 ・スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 ・出力CH2, CH4の遅延を改善 ・垂直Zoom/Panもしくは垂直Overlapの調整を行う際の出力Vシンクのズレを修正
2020/4/8	MCU UWM	20200217 1.0.38.200102	IMPROVED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・1280x720@120p, 1280x800@120pの出力解像度およびEDID選択肢を追加 ・オーバーラップ設定値のバグを修正 ・WebUIのEDID選択肢のバグを修正 ・System Settingメニュー項目のバグを修正 ・入力ソースに関するUIのバグを修正
	FW	G406L1A34	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・HDMI2.0入力検知能力を向上 ・1280x800@120pの出力解像度に対応
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・4K60P入力時、反転回転とオーバーラップを同時に使うと発生するバグを修正 ・OSDメニュー併用時、オーバーラップのUARTコマンドで発生するエラーを修正 ・フレームロックのデフォルト値をNormalに変更
2019/9/11	FW	G406L1A30	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正
2019/8/9	FW	G406L1A29	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options>Setting>EDID)

VNS Geo Box - Release Notes

▼ マルチディスプレイコントローラー

※2025年1月6日更新

G406

更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/6	FW	G406R2B53	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型ディンターレースのパフォーマンスを修正
2022/7/14 2021/3/12	MCU FW	G40X_M2A94423 G406R2B52A	FIXED IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・新フラッシュROMのサポートを追加 ・HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加 ・HDCP出力モードの選択機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・UHD Wall ManagerのVideo Wall調整機能の動作改善 ・入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善 ・Deep Color 10bitとHDCPに関する表示バグの修正
2020/10/7	FW	G406R2A50	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・AV Muteコマンドを送信しない設定に変更 ・内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・カラー設定のプリセットのNeutralと、カスタム設定のデフォルト値のズレを修正 ・表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 ・スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 ・出力CH2, CH4の遅延を改善 ・垂直Zoom/Panもしくは垂直Overlapの調整を行う際の出力Vシンクのズレを修正
2020/4/8	MCU UWM	20200217 1.0.38.200102	IMPROVED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・1280x720@120p, 1280x800@120pの出力解像度およびEDID選択肢を追加 ・オーバーラップ設定値のバグを修正 ・WebUIのEDID選択肢のバグを修正 ・System Settingメニュー項目のバグを修正 ・入力ソースに関するUIのバグを修正 ・Displayport-入力2のEDID設定バグを修正
	FW	G406R2A44	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・HDMI2.0入力検知能力を向上 ・1280x800@120pの出力解像度に対応
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・4K60P入力時、反転回転とオーバーラップを同時に使うと発生するバグを修正 ・OSDメニュー併用時、オーバーラップのUARTコマンドで発生するエラーを修正 ・フレームロックのデフォルト値をNormalに変更
2019/9/11	FW	G406R2A40	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正
2019/8/9	FW	G406R2A39	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options>Setting>EDID)

VNS Geo Box - Release Notes

▼ マルチディスプレイコントローラー

※2025年1月6日更新

G408

更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/6	FW	G408R1B43	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型ディンターレースのパフォーマンスを修正
2022/7/14 2021/3/12	MCU FW	G40X_M2A94423 G408R1B40A	FIXED IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・新フラッシュROMのサポートを追加 ・HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加 ・HDCP出力モードの選択機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・UHD Wall ManagerのVideo Wall調整機能の動作改善 ・入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善 ・Deep Color 10bitとHDCPに関する表示バグの修正
2020/10/7	FW	G408R1A38	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・AV Muteコマンドを送信しない設定に変更 ・内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・カラー設定のプリセットのNeutralと、カスタム設定のデフォルト値のズレを修正 ・表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 ・スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 ・出力CH2, CH4, CH6, CH8の遅延を改善 ・垂直Zoom/Panもしくは垂直Overlapの調整を行う際の出力Vシンクのズレを修正
2020/4/8	MCU UWM	20200217 1.0.38.200102	IMPROVED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・1280x720@120p, 1280x800@120pの出力解像度およびEDID選択肢を追加 ・オーバーラップ設定値のバグを修正 ・WebUIのEDID選択肢のバグを修正 ・System Settingメニュー項目のバグを修正 ・入力ソースに関するUIのバグを修正
	FW	G408R1A32	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・HDMI2.0入力検知能力を向上 ・1280x800@120pの出力解像度に対応
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・4K60P入力時、反転回転とオーバーラップを同時にを行うと発生するバグを修正 ・OSDメニュー併用時、オーバーラップのUARTコマンドで発生するエラーを修正 ・フレームロックのデフォルト値をNormalに変更
2019/9/11	FW	G408R1A29	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正
2019/8/9	FW	G408R1A28	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options>Setting>EDID)

VNS Geo Box - Release Notes

▼ マルチディスプレイコントローラー

※2025年1月16日更新

G413

更新日	ファイル	バージョン		更新内容
2025/1/16	FW	G413R1A27	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> OSD表示不具合の修正
2025/1/6	MCU FW	G413_M2A11220 G413R1A26	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型インターレースのパフォーマンスを修正 新フラッシュROMのサポートを追加
2021/5/12	FW	G413R1A24	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> 5760x1080@60入力に対応 内部のHDMIスプリッターの自動リセット設定機能を追加
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> 90/270°の回転時に、アスペクト比率の設定で発生するバグを修正 フレームロックのデフォルト値をNormalに変更 表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 PIPの表示アスペクト比と表示位置の調整機能を修正 カラー設定のNeutralパターンとCustomのデフォルト時の設定を修正
2020/1/22	FW	G413R1A12	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> HDMI-2の入力ポートのHDCP2.2の認識性能を向上
			FIXED	<ul style="list-style-type: none"> 4K@50pまたは60p入力時にPIP/POP表示に異常が発生するバグを修正 4K@50pまたは60p入力時に映像回転とオーバーラップ設定を行った際に発生するバグ修正 DVI出力モードが正常に機能しないバグを修正 無信号時画面色設定がProfileに保存されないバグを修正
2019/9/11	FW	G413R1A10	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> 入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正
2019/9/6	FW	G413R1A09	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> LCDモニタとの相性向上・映像の安定化のため、HDMI出力信号を強化