

▼ 幾何学補正ビデオプロセッサ

※2025年1月6日更新

| G116 | | | |
|------------|--------|-------------|--|
| 更新日 | ファイル | バージョン | 更新内容 |
| 2025/1/6 | FW | G116R1B31 | <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> VGA入力ソース選択時、信号がない場合に出力が異常表示される問題を修正 PIP/POP入力ソースのリフレッシュレート情報を修正 インターレース入力モード（480i/576i/1080i）におけるモーション適応型デインターレース <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> OSDのInformationメニューに同期ステータスを追加 |
| | MCU | 20211220 | |
| | GWarp3 | V2.1.210114 | |
| 2022/11/14 | MCU | 20211220 | <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> 新フラッシュROMのサポートを追加 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加 入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善 HDCP出力モードの選択機能を追加 Deep Color出力モードの選択機能を追加 Load map data機能を追加（17x17幾何学補正データの再編集が可能になった） Factory Reset時にUser Mapのデータも消去される仕様に変更 Factory Reset時にEDIDの設定も消去される仕様に変更 <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> 出力端子に長尺HDMIケーブルを接続した際に発生するホットプラグ信号の検知エラー修正 幾何学補正エンジンのフレーム同期時間を改良（数秒から1sec以下へ修正） <p>【既知の問題と対策】（2021/2/1時点）</p> <p>GWarp3のWarp Adjust> Mode設定において、9x5から17x17に遷移する際一部の座標位置が僅かにズレてしまう。 ⇒17x17で再度幾何学補正の設定を行ってください。</p> <p>Image>Color Setting設定においてプリセットカラーのReddish、BlueishがSave Setting/Load Setting機能で正しく保存呼び出しされない。 ⇒Customを選択し、RGBを個別で調整し保存を行って下さい。</p> |
| 2021/2/15 | FW | G116R1B27A | |
| | MCU | 20201228 | |
| | GWarp3 | V2.1.210114 | |
| 2020/8/18 | FW | G116R1A23 | <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> HBR（ハイビットレートモード）のデフォルト設定をOFFからONに変更 Zoom/Pan設定を行った際に発生する映像ズレの改善 VGA入力時、一部特殊解像度を入力した場合に位置ズレが起こる問題の改善 |
| 2020/7/1 | FW | G116R1A20 | <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> OSDメニューロック時のLED挙動のバグを修正 90/270°の回転時に、アスペクト比率の設定で発生するバグを修正 H1E,H2E,DPE,H1W,H1Vのコマンド機能を修正(GWarp3にEDID設定を返す) OSDとオーバーラップのUARTコマンド操作が同時に使われた場合に発生するバグ修正 フレームロックのデフォルト値をNormalに変更 表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 PIPの表示アスペクト比と表示位置の調整機能を修正 カラー設定のNeutralパターンとCustomのデフォルト時の設定を修正 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> 5760x1080@60入力に対応 <p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> 入力解像度のインフォメーションに誤った表記が出るバグを修正 幾何学補正のデータが誤って呼び出されるバグを修正 入力信号が無い時に、オーバーラップの値が-900となるバグを修正 ProfileのSave/Load時にキャンセルを押しても実行されてしまうバグを修正 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> リセットを押した際に、確認メッセージが出る動作を追加 EDID設定機能を追加 入力解像度の選択機能を追加 WBF/SBFファイルの上書き時に、確認メッセージが出る動作を追加 WBF/SBFファイルの保存時に、完了メッセージが出る動作を追加 オーバーラップ設定値をキーボードで入力できる機能を追加 |
| | MCU | 20200527 | |
| | GWarp3 | V2.1.200619 | |
| 2019/12/5 | FW | G116R1A13 | <p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> 1900x1200出力時、幾何学補正モード17x17調整時に下部領域に異常が起こるバグを修正 幾何学補正モード17x17のデータが正しくUserMapに保存されないバグを修正 再起動後に設定値が失われるバグを修正 Load Setting時に出力カラーが明るくなるバグを修正 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> 出力CHごとのSave/Load Setting機能を追加（SBFファイル形式に対応） 幾何学補正タブにUndo機能とReset機能を追加 幾何学補正タブにグリッドパターンのサイズ設定機能を追加 |
| | MCU | 20191115 | |
| | GWarp3 | V2.1.191121 | |

| | | | | |
|-----------|---------------|-------------------------|----------------|---|
| 2019/8/23 | MCU GWarp3 | 20190823 V1.8.190823 | FIXED | <ul style="list-style-type: none"> GWarp3にてCH番号と[Save to Box]を続けて選択するとエラーになるバグを修正 |
| 2019/8/8 | MCU GWarp3 | 20190729 V1.8.190718 | FIXED FIXED | <ul style="list-style-type: none"> GWarp3にて幾何学補正17x17モード調整時に映像が途切れるバグを修正 RS232切替時、ポーレート：9600設定時のProfileの保存・呼出バグを修正 |
| 2019/7/24 | FW | G116R1A07 | FIXED NEW | <ul style="list-style-type: none"> PictureおよびImage Propertiesの設定内容がProfileに保存されないバグを修正 入力解像度が4K30P以下であればPIP Overlapで水平方向の調整が可能に |