

## ▼ 幾何学補正ビデオプロセッサ

※2025年1月6日更新

G116					
更新日	ファイル	バージョン	更新内容		
2025/1/6	FW	G116R1B31	<div style="background-color: #4a90e2; color: white; padding: 2px; text-align: center;">FIXED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・VGA入力ソース選択時、信号がない場合に出力が異常表示される問題を修正</li> <li>・PIP/POP入力ソースのリフレッシュレート情報を修正</li> <li>・インターレース入力モード（480i/576i/1080i）におけるモーション適応型デインターレース</li> </ul> <div style="background-color: #7ed321; color: white; padding: 2px; text-align: center;">IMPROVED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・OSDのInformationメニューに同期ステータスを追加</li> </ul>		
	MCU	20211220			
	GWarp3	V2.1.210114			
2022/11/14	MCU	20211220	<div style="background-color: #4a90e2; color: white; padding: 2px; text-align: center;">FIXED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・新フラッシュROMのサポートを追加</li> </ul>		
2021/2/15	FW	G116R1B27A	<div style="background-color: #7ed321; color: white; padding: 2px; text-align: center;">IMPROVED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加</li> <li>・入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善</li> <li>・HDCP出力モードの選択機能を追加</li> <li>・Deep Color出力モードの選択機能を追加</li> <li>・Load map data機能を追加（17x17幾何学補正データの再編集が可能になった）</li> <li>・Factory Reset時にUser Mapのデータも消去される仕様に変更</li> <li>・Factory Reset時にEDIDの設定も消去される仕様に変更</li> </ul> <div style="background-color: #4a90e2; color: white; padding: 2px; text-align: center;">FIXED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・出力端子に長尺HDMIケーブルを接続した際に発生するホットプラグ信号の検知エラー修正</li> <li>・幾何学補正エンジンのフレーム同期時間を改良（数秒から1sec以下へ修正）</li> </ul> <div style="background-color: #fff9c4; padding: 5px;"> <p><b>【既知の問題と対策】（2021/2/1時点）</b></p> <p>GWarp3のWarp Adjust&gt; Mode設定において、9x5から17x17に遷移する際一部の座標位置が僅かにズレてしまう。 ⇒17x17で再度幾何学補正の設定を行ってください。</p> <p>Image&gt;Color Setting設定においてプリセットカラーのReddish、BlueishがSave Setting/Load Setting機能で正しく保存呼び出しされない。 ⇒Customを選択し、RGBを個別で調整し保存を行って下さい。</p> </div>		
	MCU	20201228			
	GWarp3	V2.1.210114			
2020/8/18	FW	G116R1A23	<div style="background-color: #4a90e2; color: white; padding: 2px; text-align: center;">FIXED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・HBR（ハイビットレートモード）のデフォルト設定をOFFからONに変更</li> <li>・Zoom/Pan設定を行った際に発生する映像ズレの改善</li> <li>・VGA入力時、一部特殊解像度を入力した場合に位置ズレが起こる問題の改善</li> </ul>		
2020/7/1	FW	G116R1A20	<div style="background-color: #4a90e2; color: white; padding: 2px; text-align: center;">FIXED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・OSDメニューロック時のLED挙動のバグを修正</li> <li>・90/270°の回転時に、アスペクト比率の設定で発生するバグを修正</li> <li>・H1E,H2E,DPE,H1W,H1Vのコマンド機能を修正(GWarp3にEDID設定を返す)</li> <li>・OSDとオーバーラップのUARTコマンド操作が同時に使われた場合に発生するバグ修正</li> <li>・フレームロックのデフォルト値をNormalに変更</li> <li>・表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更</li> <li>・スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更</li> <li>・PIPの表示アスペクト比と表示位置の調整機能を修正</li> <li>・カラー設定のNeutralパターンとCustomのデフォルト時の設定を修正</li> </ul> <div style="background-color: #7ed321; color: white; padding: 2px; text-align: center;">IMPROVED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・5760x1080@60入力に対応</li> </ul> <p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <div style="background-color: #4a90e2; color: white; padding: 2px; text-align: center;">FIXED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・入力解像度のインフォメーションに誤った表記が出るバグを修正</li> <li>・幾何学補正のデータが誤って呼び出されるバグを修正</li> <li>・入力信号が無い時に、オーバーラップの値が-900となるバグを修正</li> <li>・ProfileのSave/Load時にキャンセルを押しても実行されてしまうバグを修正</li> </ul> <div style="background-color: #7ed321; color: white; padding: 2px; text-align: center;">IMPROVED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・リセットを押した際に、確認メッセージが出る動作を追加</li> <li>・EDID設定機能を追加</li> <li>・入力解像度の選択機能を追加</li> <li>・WBF/SBFファイルの上書き時に、確認メッセージが出る動作を追加</li> <li>・WBF/SBFファイルの保存時に、完了メッセージが出る動作を追加</li> <li>・オーバーラップ設定値をキーボードで入力できる機能を追加</li> </ul>		
	MCU	20200527			
	GWarp3	V2.1.200619			
2019/12/5	FW	G116R1A13	<p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <div style="background-color: #4a90e2; color: white; padding: 2px; text-align: center;">FIXED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・1900x1200出力時、幾何学補正モード17x17調整時に下部領域に異常が起こるバグを修正</li> <li>・幾何学補正モード17x17のデータが正しくUserMapに保存されないバグを修正</li> <li>・再起動後に設定値が失われるバグを修正</li> <li>・Load Setting時に出力カラーが明るくなるバグを修正</li> </ul> <div style="background-color: #7ed321; color: white; padding: 2px; text-align: center;">IMPROVED</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・出力CHごとのSave/Load Setting機能を追加（SBFファイル形式に対応）</li> <li>・幾何学補正タブにUndo機能とReset機能を追加</li> <li>・幾何学補正タブにグリッドパターンのサイズ設定機能を追加</li> </ul>		
	MCU	20191115			
	GWarp3	V2.1.191121			

2019/8/23	MCU GWarp3	20190823 V1.8.190823	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> <li>GWarp3にてCH番号と[Save to Box]を続けて選択するとエラーになるバグを修正</li> </ul>
2019/8/8	MCU GWarp3	20190729 V1.8.190718	FIXED FIXED	<ul style="list-style-type: none"> <li>GWarp3にて幾何学補正17x17モード調整時に映像が途切れるバグを修正</li> <li>RS232切替時、ポーレート：9600設定時のProfileの保存・呼出バグを修正</li> </ul>
2019/7/24	FW	G116R1A07	FIXED NEW	<ul style="list-style-type: none"> <li>PictureおよびImage Propertiesの設定内容がProfileに保存されないバグを修正</li> <li>入力解像度が4K30P以下であればPIP Overlapで水平方向の調整が可能に</li> </ul>