

VNS Geo Box - Release Notes

▼ エッジブレンディングプロセッサ

※2025年1月6日更新

G802 / G804			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2025/1/6	MCU FW GWarp3	M2A96028 G804R3C50 V2.1.210114	<p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> ・VGA入カソース選択時、信号がない場合に出力が異常表示される問題を修正 ・オーディオミュート機能を修正 ・1080iのデインターレース処理の問題を修正 ・インターレース入力モード（480i/576i/1080i）におけるモーション適応型デインターレースのパフォーマンスを修正 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> ・OSDのInformationメニューに同期ステータスを追加 ・ホットプラグ検出の最適化
2022/11/14 2021/2/15	MCU FW MCU GWarp3	M2A94420 G804R3B42A 20201228 V2.1.210114	<p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> ・新フラッシュROMのサポートを追加 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> ・HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加 ・入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善 ・HDCP出力モードの選択機能を追加 ・Deep Color出力モードの選択機能を追加 ・Load map data機能を追加（17x17幾何学補正データの再編集が可能になった） ・Factory Reset時にUser Mapのデータも消去される仕様に変更 ・Factory Reset時にEDIDの設定も消去される仕様に変更 <p>【既知の問題と対策】（2021/2/1時点）</p> <p>GWarp3のWarp Adjust> Mode設定において、9x5から17x17に遷移する際一部の座標位置が僅かにズレてしまう。 ⇒17x17で再度幾何学補正の設定を行ってください。</p> <p>Image>Color Setting設定においてプリセットカラーのReddish, BlueishがSave Setting/Load Setting機能で正しく保存呼び出しされない。 ⇒Customを選択し、RGBを個別で調整し保存を行ってください。</p>
2020/9/11	FW MCU	G804R3A39 20200817	<p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> ・出力端子に長尺HDMIケーブルを接続した際に発生するホットプラグ信号の検知エラー修正 ・幾何学補正エンジンのフレーム同期時間を改良（数秒から1sec以下へ修正）
2020/7/1	FW MCU GWarp3	G804R3A36 20200527 V2.1.200619	<p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> ・4Kハイビットレート入力時に映像反転をすると発生するバグを修正 ・DisplayportのEDID認識を修正 ・エッジブレンディングのガンマゲインのUARTコマンド(GGR, GGG, GGB)の保存時に発生するバグを修正 ・OSDメニューロック時のLED挙動のバグを修正 ・90/270°の回転時に、アスペクト比率の設定で発生するバグを修正 ・H1E, H2E, DPE, H1W, H1Vのコマンド機能を修正(GWarp3にEDID設定を返す) ・OSDとオーバーラップのUARTコマンド操作が同時に使われた場合に発生するバグ修正 ・フレームロックのデフォルト値をNormalに変更 ・表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 ・スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> ・HDCP2.2の検知能力向上 ・ハイビットレート入力時の映像遅延を改善 <p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> ・WBFファイルの呼び出し時に発生するバグを修正 ・UIのバグを修正 ・入力解像度のインフォメーションに誤った表記が出るバグを修正 ・幾何学補正のデータが誤って呼び出されるバグを修正 ・入力信号が無い時に、オーバーラップの値が-900となるバグを修正 ・ProfileのSave/Load時にキャンセルを押しても実行されてしまうバグを修正 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> ・1280x800@120出力を追加 ・リセットを押した際に、確認メッセージが出る動作を追加 ・EDID設定機能を追加 ・入力解像度の選択機能を追加 ・エッジブレンディングのマーカーがON/OFFできる機能を追加 ・WBF/SBFファイルの上書き時に、確認メッセージが出る動作を追加 ・WBF/SBFファイルの保存時に、完了メッセージが出る動作を追加 ・チャンネルを変更しても選択中のチャンネルのエッジブレンディングマーカーを保持

2019/12/5	FW	G804R3A27	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・オーバーラップ設定値をキーボードで入力できる機能を追加
	MCU	20191115		
	GWarp3	V2.1.191121		
2019/9/11	FW	G804R3A24	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・エッジブレンドのゲインの係数に関するバグを修正 ・1900x1200出力時にマスクが移動するバグを修正
	MCU	20190823		
	GWarp3	V1.8.190823		
2019/8/23	FW	G804R3A23	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ▼以下：GWarp3に関するアップデート ・1900x1200出力時、幾何学補正モード17x17調整時に下部領域に異常が起こるバグを修正 ・幾何学補正モード17x17のデータが正しくUserMapに保存されないバグを修正 ・再起動後に設定値が失われるバグを修正 ・CH2-4の幾何学補正のデータがCH1のデータに入れ替わるバグを修正 ・エッジブレンドマークがマスク編集でも消えないバグを修正
	MCU	20190729		
	GWarp3	V1.8.190718		
2019/8/8	FW	G804R3A24	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・出力CHごとのSave/Load Setting機能を追加 (SBFファイル形式に対応) ・幾何学補正タブにUndo機能とReset機能を追加 ・幾何学補正タブにグリッドパターンのサイズ設定機能を追加 ・エッジブレンドのオフセットの最大可能設定値を100から255に変更
	MCU	20190729		
	GWarp3	V1.8.190718		
2019/9/11	FW	G804R3A24	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・入力ソースの解像度が変わった際にオーバーラップ値が正常に変化しないバグを修正
	MCU	20190823		
	GWarp3	V1.8.190823		
2019/8/23	FW	G804R3A23	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・GWarp3にてCH番号と[Save to Box]を続けて選択するとエラーになるバグを修正
	MCU	20190729		
	GWarp3	V1.8.190718		
2019/8/8	MCU	20190729	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・GWarp3にて幾何学補正17x17モード調整時に映像が途切れるバグを修正
	MCU	20190729		
	GWarp3	V1.8.190718		
2019/8/8	MCU	20190729	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・RS232切替時、ポーレート：9600設定時のProfileの保存・呼出バグを修正
	MCU	20190729		
	GWarp3	V1.8.190718		