

VNS Geo Box - Release Notes

▼ エッジブレンドプロセッサ

※2025年1月6日更新

M801 / M802 / M803 / M804			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2025/1/6	MCU	M2A96028	<p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> VGA入力ソース選択時、信号がない場合に出力が異常表示される問題を修正 PIP/POP入力ソースのリフレッシュレート情報を修正 インターレース入力モード (480i/576i/1080i) におけるモーション適応型ディインターレースのパフォーマンスを修正 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> OSDのInformationメニューに同期ステータスを追加 ホットプラグ検出の最適化
	FW	M800M1B39	
	GWarp3	V2.1.210114	
2022/7/14 2021/2/15	MCU	M2A94420	<p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> 新フラッシュROMのサポートを追加 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> HDMI入力信号が検知できない際に内部のスプリッターをリセットする機能を追加 入力信号が30Hz、出力信号が60Hzの場合に発生するビデオウォールの映像遅延を改善 HDCP出力モードの選択機能を追加 Deep Color出力モードの選択機能を追加 Load map data機能を追加 (17x17幾何学補正データの再編集が可能になった) Factory Reset時にUser Mapのデータも消去される仕様に変更 Factory Reset時にEDIDの設定も消去される仕様に変更 <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> 出力端子に長尺HDMIケーブルを接続した際に発生するホットプラグ信号の検知エラー修正 幾何学補正エンジンのフレーム同期時間を改良 (数秒から1sec以下へ修正) <p>【既知の問題と対策】 (2021/2/1時点)</p> <p>GWarp3のWarp Adjust> Mode設定において、9x5から17x17に遷移する際一部の座標位置が僅かにズレてしまう。 ⇒1/X1/Y/再度幾何学補正の設定を行ってください。</p> <p>Image>Color Setting設定においてプリセットカラーのReddish、BlueishがSave Setting/Load Setting機能が正しく保存呼び出しされない。 ⇒Customを選択し、RGBを個別で調整し保存を行ってください。</p>
	FW	M800M1B33A	
	MCU	20201228	
	GWarp3	V2.1.210114	
2020/8/18	FW	M800M1A28	<p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> HBR(ハイビットレートモード)のデフォルト設定をOFFからONに変更 Zoom/Pan設定を行った際に発生する映像ズレの改善 VGA入力時、一部特殊解像度を入力した場合に位置ズレが起こる問題の改善
2020/7/1	FW	M800M1A25	<p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> 4Kハイビットレート入力時に映像反転をすると発生するバグを修正 DisplayportのEDID認識を修正 エッジブレンドのガンマゲインのUARTコマンド(GGR,GGG,GGB)の保存時に発生するバグを修正 OSDメニューロック時のLED挙動のバグを修正 90/270°の回転時に、アスペクト比率の設定で発生するバグを修正 H1E,H2E,DPE,H1W,H1Vのコマンド機能を修正(Gwarp3にEDID設定を返す) OSDとオーバーラップのUARTコマンド操作が同時に使われた場合に発生するバグ修正 フレームロックのデフォルト値をNormalに変更 表示アスペクト比のコマンドをSCLからXCLに変更 スタンバイ時間設定のコマンドをSTTからXTTに変更 POP2の回転機能を修正 PIPのアスペクト比変更機能を修正 カラー設定のNeutralパターンとCustomのデフォルト時の設定を修正 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> HDCP2.2の検知能力向上 5760x1080@60入力に対応 <p>▼以下：GWarp3に関するアップデート</p> <p>FIXED</p> <ul style="list-style-type: none"> WBFファイルの呼び出し時に発生するバグを修正 UIのバグを修正 入力解像度のインフォメーションに誤った表記が出るバグを修正 幾何学補正のデータが誤って呼び出されるバグを修正 入力信号が無い時に、オーバーラップの値が-900となるバグを修正 90/270°回転ボタンの不具合を修正 ProfileのSave/Load時にキャンセルを押しても実行されてしまうバグを修正 <p>IMPROVED</p> <ul style="list-style-type: none"> 1280x800@120出力を追加 リセットを押した際に、確認メッセージが出る動作を追加 EDID設定機能を追加 入力解像度の選択機能を追加
	MCU	20200527	
	GWarp3	V2.1.200619	

2019/12/5	FW	M800M1A17	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・エッジブレンディングのマーカーがON/OFFできる機能を追加 ・WBF/SBFファイルの上書き時に、確認メッセージが出る動作を追加 ・WBF/SBFファイルの保存時に、完了メッセージが出る動作を追加 ・チャンネルを変更しても選択中のチャンネルのエッジブレンディングマーカーを保持 ・オーバーラップ設定値をキーボードで入力できる機能を追加
	MCU GWarp3	20191115 V2.1.191121		
2019/8/23	FW	M800M1A13	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・1900x1200出力時にマスクが移動するバグを修正 ・CH3とCH4で入力ソースをDisplayportにした場合に発生するOSDのバグを修正 ・PIPの入力ソースがメインソースと異なる場合に発生するオーバーラップ設定のバグを修正
	MCU GWarp3	20190823 V1.8.190823		
2019/8/8	MCU	20190729	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ▼以下：GWarp3に関するアップデート ・1900x1200出力時、幾何学補正モード17x17調整時に下部領域に異常が起こるバグを修正 ・幾何学補正モード17x17のデータが正しくUserMapに保存されないバグを修正 ・再起動後に設定値が失われるバグを修正 ・CH2-4の幾何学補正のデータがCH1のデータに入れ替わるバグを修正 ・エッジブレンディングマーカーがマスク編集集中も消えないバグを修正
	GWarp3	V1.8.190718		
2019/7/24	FW	M800M1A11	FIXED NEW	<ul style="list-style-type: none"> ・出力CHごとのSave/Load Setting機能を追加 (SBFファイル形式に対応) ・幾何学補正タブにUndo機能とReset機能を追加 ・幾何学補正タブにグリッドパターンのサイズ設定機能を追加 ・エッジブレンディングのオフセットの最大可能設定値を100から255に変更 ・PIP/POPの設定機能を追加
	MCU GWarp3	20190729 V1.8.190718		
2019/7/16	FW	M800M1A10	FIXED	<ul style="list-style-type: none"> ・GWarp3にて幾何学補正17x17モード調整時に映像が途切れるバグを修正 ・RS232切替時、ボーレート：9600設定時のProfileの保存・呼出バグを修正
2019/7/5	FW	M800M1A9	IMPROVED	<ul style="list-style-type: none"> ・PictureおよびImage Propertiesの設定内容がProfileに保存されないバグを修正 ・入力解像度が4K30P以下であればPIP Overlapで水平方向の調整が可能に
				<ul style="list-style-type: none"> ・OSDメニュー内のEDID設定の表示場所を修正 (Options>Setting>EDID)
				<ul style="list-style-type: none"> ・非選択中のCHのOSDメニューカラーを灰色に変更