

# VNS Geo Box - Release Notes

## ▼ エッジレンディングプロセッサ

※2025年1月14日更新

UD101 / UD102 / UD103 / U104			
更新日	ファイル	バージョン	更新内容
2025/1/14	MCU	10xM250107	<b>NEW</b> ・ 3840x2400@60Hz出力を追加
	FW GCT	10xU1D33 V1.34.231017	<b>IMPROVED</b> ・ ボタン操作ロック中も、P-100リモコンは使用可能
2024/3/1	MCU	10xM240124	<b>FIXED</b> ・ 17x9 リニアリティ補正（縦ライン）で発生するバグを修正
	FW GCT	10xU1D29 V1.34.231017	<b>IMPROVED</b> ・ 幾何学補正の調整速度の向上 ・ 大きな歪みを伴う際、ワープノイズの発生を低減 ・ ホットプラグ検出の最適化 ・ オーバーラップ調整範囲が±1800から±2560に拡張
2022/11/14	MCU	UD10xM220929	<b>NEW</b> ・ 3840x2160@24Hz出力を追加 ・ 3Dフレームシーケンシャル入力選択を追加 ・ EDIDのリフレッシュレート選択項目を追加（24/30/50/60/100/120Hzから選択可） ・ P-100リモコンに対応
	FW GCT	10xU1C22 V1.32.221109	<b>FIXED</b> ・ エッジシフト有効時のレンディング始点の位置を修正 ・ 入力ソースがHDRの場合に発生する各種バグを修正 ・ サブ画面2のフレームラグを修正 ・ いくつかのUIバグを修正 ・ Blend 2タブで発生するバグを修正 ・ 諸条件によって正しくスタンバイモードに移行しないバグを修正 ・ スタンバイモードから通常モードに移行後のLEDステータスバグを修正  <b>IMPROVED</b> ・ カスタマイズ入力モード時の検出機能を改善 ・ ワーピングエンジンのスケーリングフィルターを最適化  <b>NEW</b> ・ グリッドパターンのグリッドサイズが101ピクセルにも対応 ・ ホットキーにCH選択を追加 ・ レンディング設定値の有効/無効を選択する機能を追加 ・ 1920x1080@120Hz出力を追加 ・ 画面分割プリセットレイアウト"3X SBS"のセンター画面サイズの変換機能を追加 ・ スケーリング機能に 1:1モードを追加と同モードのUARTコマンドを追加 ・ 幾何学補正タブに微調整（120x68；最大100グリッドポイント）機能を追加 ・ GCTに入出力解像度、サブ画面、インターレースモードのステータス表示機能を追加