

## <BrightSign の 3 つのネットワーク・コンテンツ更新>

### • ローカルエリアネットワーク（プッシュ方式）

コンテンツを作成



ローカルエリア・ネットワーク



作成したコンテンツを LAN 経由で転送



### • シンプルファイル・ネットワーク（プルダウン方式）

Web サーバー  
(Web フォルダー)

<http://www.xxx.jp/xxx/>

コンテンツを作成



アップロード

コンテンツの  
更新を確認

ダウンロードして  
スケジュール再生



### • BrightSign ネットワーク（Web ベースの管理 / 有料サービス）

BrightSign ネットワーク  
(専用サーバー\*)

ログイン

コンテンツを作成



BrightSign ネットワークにアクセスして  
Web ベースで複数のプレイヤーを一括管理

コンテンツの  
更新を確認

ダウンロードして  
スケジュール再生



\*BrightSign 社のサーバーを使用または自社でサーバーを構築することも可能です。