

<BrightSign の3つのネットワーク・コンテンツ更新>

• ローカルエリアネットワーク（プッシュ方式）

コンテンツを作成



ローカルエリア・ネットワーク



作成したコンテンツを LAN 経由で転送



• シンプルファイル・ネットワーク（プルダウン方式）

Web サーバー
(Web フォルダー)

<http://www.xxx.jp/xxx/>

コンテンツを作成



アップロード

コンテンツの
更新を確認

ダウンロードして
スケジュール再生



• BrightSign ネットワーク（Web ベースの管理 / 有料サービス）

BrightSign ネットワーク
(専用サーバー*)

ログイン

コンテンツを作成



BrightSign ネットワークにアクセスして
Web ベースで複数のプレイヤーを一括管理

コンテンツの
更新を確認

ダウンロードして
スケジュール再生



*BrightSign 社のサーバーを使用または自社でサーバーを構築することも可能です。