

この度は、BrightSignNetwork.jpサブスクリプションパックをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

このクイックスタートガイドは、BrightSignNetwork.jpを使って、遠隔地に設置したBrightSignプレイヤーのプレゼンテーションを管理するための手順をご説明します。

【導入編】

- [1]サブスクリプションパックについて
- [2]BrightAuthorのインストール
- [3]BrightSignのセットアップ
- [4]サブスクリプションパックの割り当て
- [5]Group（グループ）の作成
- [6]WebUI初期画面

【運用編】

- [7]プレゼンテーション、スケジュールの作成
- [8]プレゼンテーションのアップロード
- [9]スケジュールのアップロード
- [10]WebUIを使ったプレゼンテーションの作成
- [11]WebUIを使ったスケジュールの作成

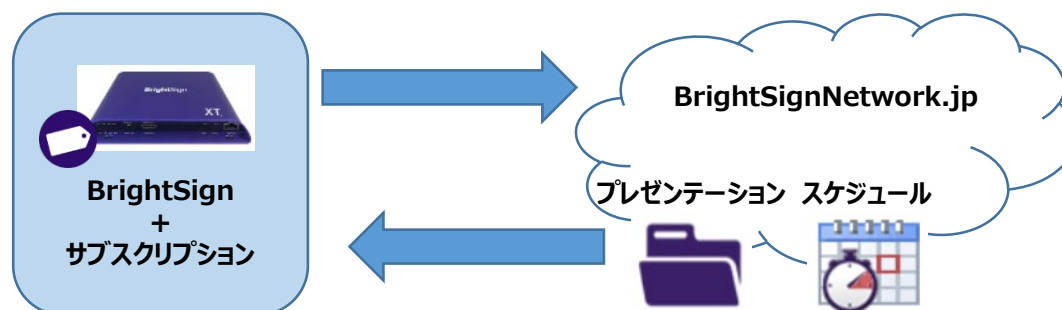
【応用編】

- [12]ログ機能
- [13]リモートスナップショット
- [14]ユーザー管理
- [15]プレイヤーのグループ変更
- [16]ファームウェアアップデート

[1]サブスクリプションパックについて

BrightSign®

サブスクリプションパックはBrightSignプレイヤーがBrightSignNetwork.jpへアクセスするためのチケットです。



サブスクリプションパックが割り当てられたBrightSignプレイヤーは、定期的にBrightSignNetwork.jpをチェックし、新しいプレゼンテーションとスケジュールを自動的にダウンロードすることができます。

サブスクリプションパックの有効期間は1年間です。

サブスクリプションパックをBrightSignプレイヤーに割り当てる方法は[4] **サブスクリプションパックの割り当て**を参照してください。

お申し込み時に登録したメールアドレス宛にBrightSignNetwork.jpから次のE-mailが自動送信されます。送信元のE-mailアドレスは「bsnee-noreply@brightsignnetwork.jp」です。

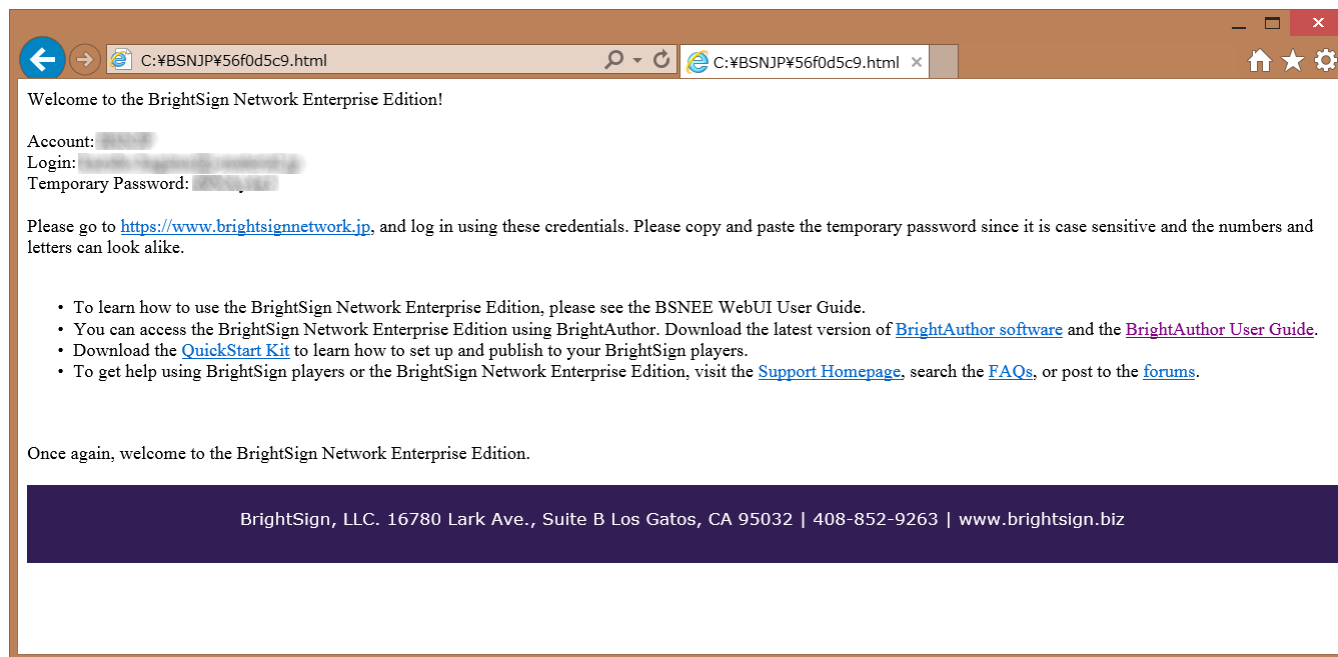
※GMAILメールサーバをご利用の場合、メールが届かない場合がございます。メールが届かない場合はお問い合わせください。

初めてサブスクリプションパックを購入した場合

初めてサブスクリプションパックを購入した場合、次の2つのE-mailが送信されます。



(1)タイトル : Welcome to the BrightSign Network Enterprise Edition



新しい管理者アカウントが正常に作成されたことを通知するE-mailです。
文中にBrightSignNetwork.jpへサインインするための仮パスワードが記載されます。
仮パスワードはWebUIへのサインイン後に変更することができます。

(2)タイトル : BrightSign Network Enterprise Edition Subscriptions have been added to your account



お客様の管理者アカウントにサブスクリプションパックが追加されたことを通知するE-mailです。
文中にお買い上げいただいたサブスクリプションパック数が記載されます。

追加のサブスクリプションパックを購入した場合

すでに管理者アカウントがありサブスクリプションパックを追加購入した場合、次のE-mailが送信されます。



タイトル : BrightSign Network Enterprise Edition Subscriptions have been added to your account



お客様の管理者アカウントにサブスクリプションパックが追加されたことを通知するE-mailです。
文中にお買い上げいただいたサブスクリプションパック数が記載されます。

[2]BrightAuthorのインストール



BrightSignNetwork.jpのご利用には、BrightSignNetwork.jpへ接続するための**専用**のBrightAuthorが必要です。

以下よりソフトウェアをダウンロードし、インストールを行ってください。

<https://jimgs.jp/download/brightsign/BrightAuthor.4.7.2.8.setup7z.zip>

通常版のBrightAuthorは米国サーバへ接続する仕様のため、BrightSignNetwork.jpへ接続することができません。

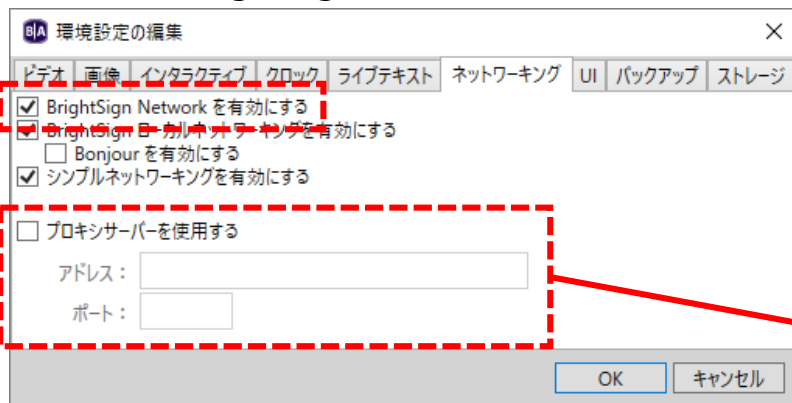
インストールが終わったら、次ページを参照して機能を有効にします。

BrightSignNetwork.jp機能の有効化

BrightSign®

BrightAuthorを起動して、次の手順でBrightSignNetwork.jp機能を有効にします。

- ① Edit（編集） > Preferences（環境設定） > Networking（ネットワーク）タブをクリックします。
「Enable BrightSign Network」にチェックを入れてOKをクリックします。



※インターネット接続時にプロキシ設定が必要となるネットワーク環境では、プロキシサーバアドレス・ポート番号を入力してください。

- ② Tools（ツール） > Sign Into BrightSign Network（BrightSignNetwork.jpにサインイン） をクリックし、必要情報を入力します。

アカウント：お申し込み時に登録したアカウント名
ユーザー名：メールアドレス
パスワード：お申し込み時に自動発行された仮パスワード
または変更後のパスワード



[3]BrightSignのセットアップ

BrightSign®

BrightSignプレイヤーがBrightSignNetwork.jpに接続するためのセットアップファイルをBrightAuthor上で作成します。

Tools (ツール) > Setup BrightSign Unit (BrightSignユニットの設定) の順にクリックして、設定画面を起動します。

The screenshot shows the 'BrightSign Unit Setup' window with several sections highlighted by red dashed boxes and arrows:

- Name Specification:** A box around the 'Name' and 'Description' fields with a note: 'Name (名前) : BrightSignプレイヤーに名称を付けます。 Description (説明) : プレイヤーに関する説明を任意で入力します。 「Append unit ID」をチェックすると名前の末尾にシリアル番号が追記されます。'
- Network Properties:** A box around the 'Enable wireless' checkbox and 'SSID'/'Security key' fields with a note: 'WiFiモジュールを使用する場合は □Enable wirelessにチェックを入れ、SSIDとセキュリティキーを入力します。'
- Advanced Network Setup:** A box around the 'Advanced Network Setup' button.
- Unit Configuration:** A box around the 'Networked with the BrightSign Network' section, specifically the 'Group' dropdown and 'Content Check Frequency'/'Update Health Frequency' dropdowns. A note points to this box: '「Networked with the BrightSign Network (BrightSignNetworkでネットワーク接続)」を選択します。グループリストからプレイヤーを登録するグループを指定します。 Default, LocalTest : 自動で作成されるグループです。機能制限なく使用できます。 ※グループの追加方法はP.12をご参照ください。'
- Logging:** A box around the 'Enable playback logging', 'Enable event logging', 'Enable state logging', 'Enable diagnostic logging', and 'Enable variable logging' checkboxes.
- Remote Snapshot:** A box around the 'Enable remote snapshot' checkbox and the 'Remote snapshot every' dropdown.
- RF Channel Scan Data (optional):** A box around the 'RF Channel Scan Data' field.
- Screen Color:** A box around the 'Screen Color' dropdown.
- Create Setup Files:** A box around the 'Create Setup Files' button with a note: '入力が終わったら「Create Setup Files」をクリックし、設定ファイルを作成、SDカードに保存します。'

A red arrow points from the 'Advanced Network Setup' button to the 'Unit Configuration' section. Another red arrow points from the 'Create Setup Files' button to the 'Create Setup Files' button.

設定を保存したSDカードをBrightSignにセットして起動します。
設定内容はプレイヤーに保存され、BrightSignNetwork.jpへの接続が開始します。



「Advanced Network Setup（詳細ネットワーク設定）」を開き「Wired（有線）」タブをクリックします。
ワイヤレスモジュールを使う場合は「Wireless（無線）」タブをクリックし、編集します。

BrightSignのIPアドレスを登録します。

Obtain an IP address automatically (IPアドレスを自動的に取得) : DHCP
サーバからIPアドレスを自動取得します。

Use the following IP address (次に入力するIPアドレスを使用) : IPアドレス,
サブネットマスク, デフォルトゲートウェイ, DNSを入力します。

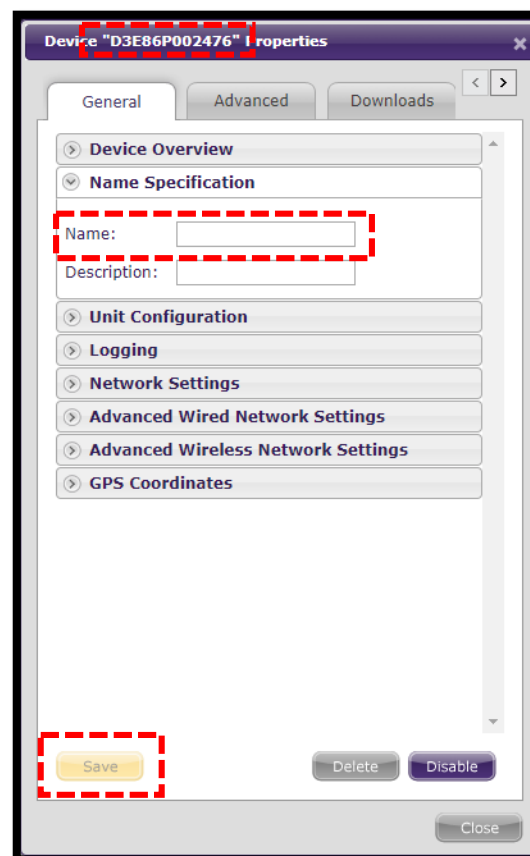
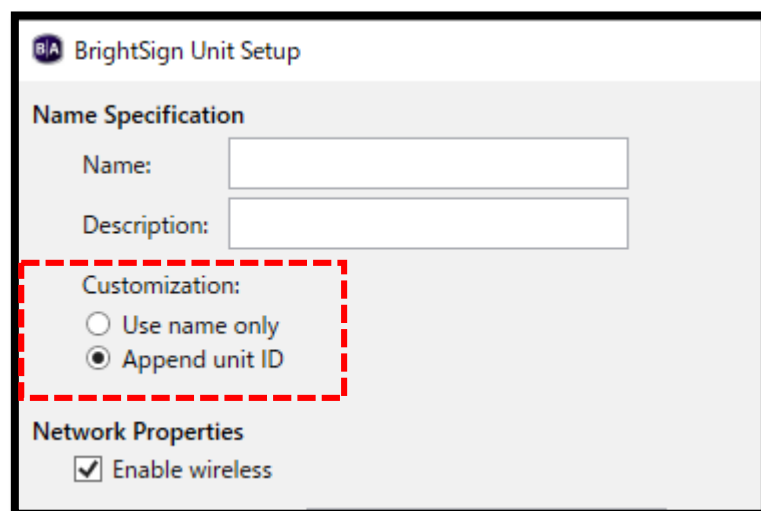
【プロキシ設定】

インターネット接続時にプロキシ設定が必要となるネットワーク環境では、プロキシサーバアドレス・ポート番号の設定を行ってください。

[3-1] Tips: 複数台のBrightSignを同時にセットアップする

BrightSign®

複数台のBrightSignを同時にセットアップするためのセットアップファイルを作成できます。
ユニットセットアップ画面で「Name」を入力せずに「Append unit ID」を選択してセットアップファイルを作成します。
作成したセットアップファイルを全てのプレイヤーのMicroSDカードにコピーしプレイヤーセットアップを行うと、
プレイヤーのシリアル番号がBrightSignNetwork.jp上での識別子となります。
プレイヤーにわかりやすい名前を付けたい場合は、BrightSignNetwork.jpへ接続後、名前を変更してください。



【例】

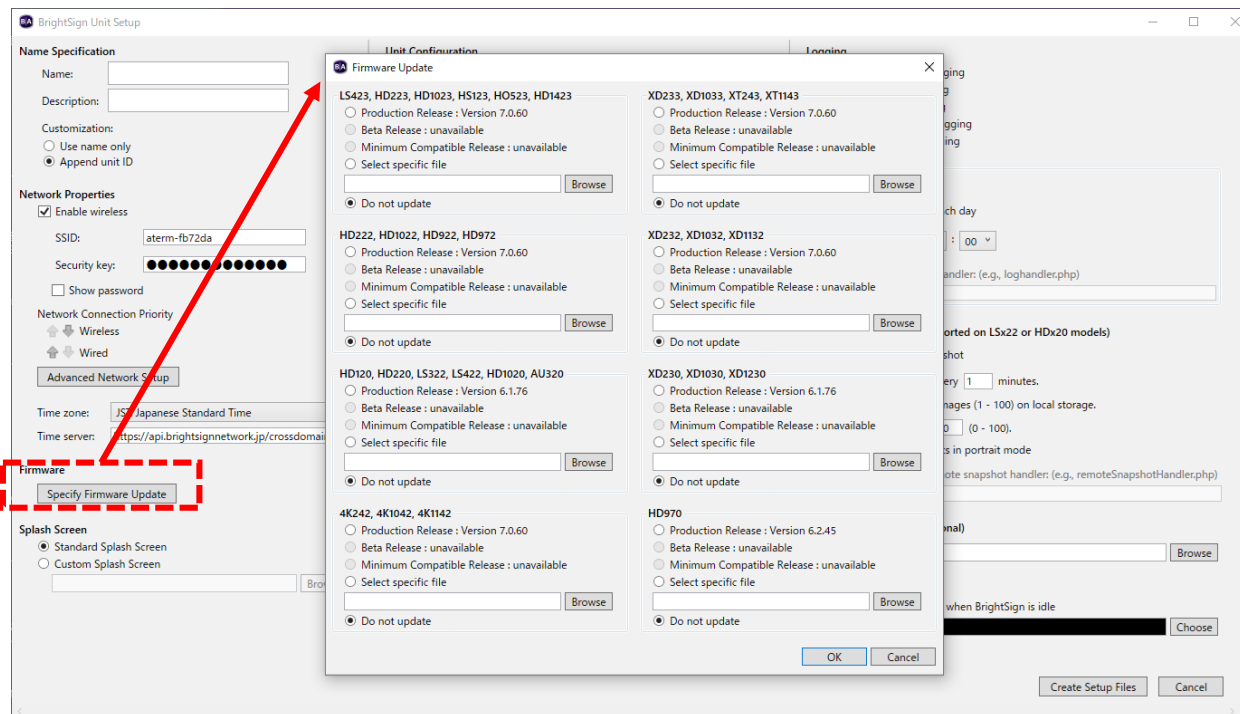
左図は「Name」を入力せず
「Append unit ID」を選択して
セットアップしたプレイヤーのプロ
パティ画面です。

最上部の「D3E86P002476」が
プレイヤーのシリアル番号です。

「Name」に名前を入力し、最後
に「Save」をクリックするとプ
レイヤーに固有の名前を登録でき
ます。

[3-2]Tips:セットアップ時にファームウェアを更新する

プレイヤーのセットアップ時にファームウェアを指定してアップデートすることができます。



ユニットセットアップ画面で、「Specify Firmware Update」（ファームウェア更新の指定）を選択します。

使用するBrightSignの型番が含まれる項目で、ファームウェアバージョンを指定します。

- ・ BrightSignNetwork.jpサーバ上のファームウェアデータを使用する場合は、「Production Release:Version 7.0.60」（製品版リリース）にチェックを入れます。
 - ・ ファームウェアを指定する場合は、「Select specific file」（特定のファイルを選択）にチェックを入れ、「Browse」（参照）をクリックし、ファームウェアデータを指定します。
- ※事前にファームウェアデータをダウンロードしておく必要があります。

[4]サブスクリプションパックの割り当て

BrightSign®

初めてBrightSignNetwork.jpに接続したBrightSignには1か月間の「準備期間（Grace Period）」が割り当てられます。準備期間が終了すると購入済みサブスクリプションパックが自動的に割り当てられます。

WebUIでサブスクリプションのステータスを確認するには、<https://www.brightsignnetwork.jp/> へアクセスし「**Current Usage**」タブをクリックします。

Current Usage

Search

Device Logs

Subscriptions Information

Available Subscriptions: 19
Activated Subscriptions: 0
Queued Subscriptions: 1
Total: 20

Active Devices: 4 / 4 Devices were found

Health	Device Label	Device Name	Target Group	Device Model	Active Presentation	Last Connection	Traffic	Actions
⊕	JP1022	名古屋		HD1022				
⊕	JP222	名古屋		HD222				
⊕	JPBSN-232	東京本部		XD232				
⊕	JPBSN-4K	東京本部		4K1042				

購入済みのサブスクリプションパック数が表示されます。

Available Subscriptions : 割り当て可能なサブスクリプションパック数

Activated Subscriptions : プレイヤーの準備期間（Grace Period）が終了し、運用が開始されたサブスクリプションパック数

Queued Subscriptions : プレイヤーが準備期間（Grace Period）中で、運用開始が待機状態にあるサブスクリプションパック数

Total : サブスクリプションパックの合計

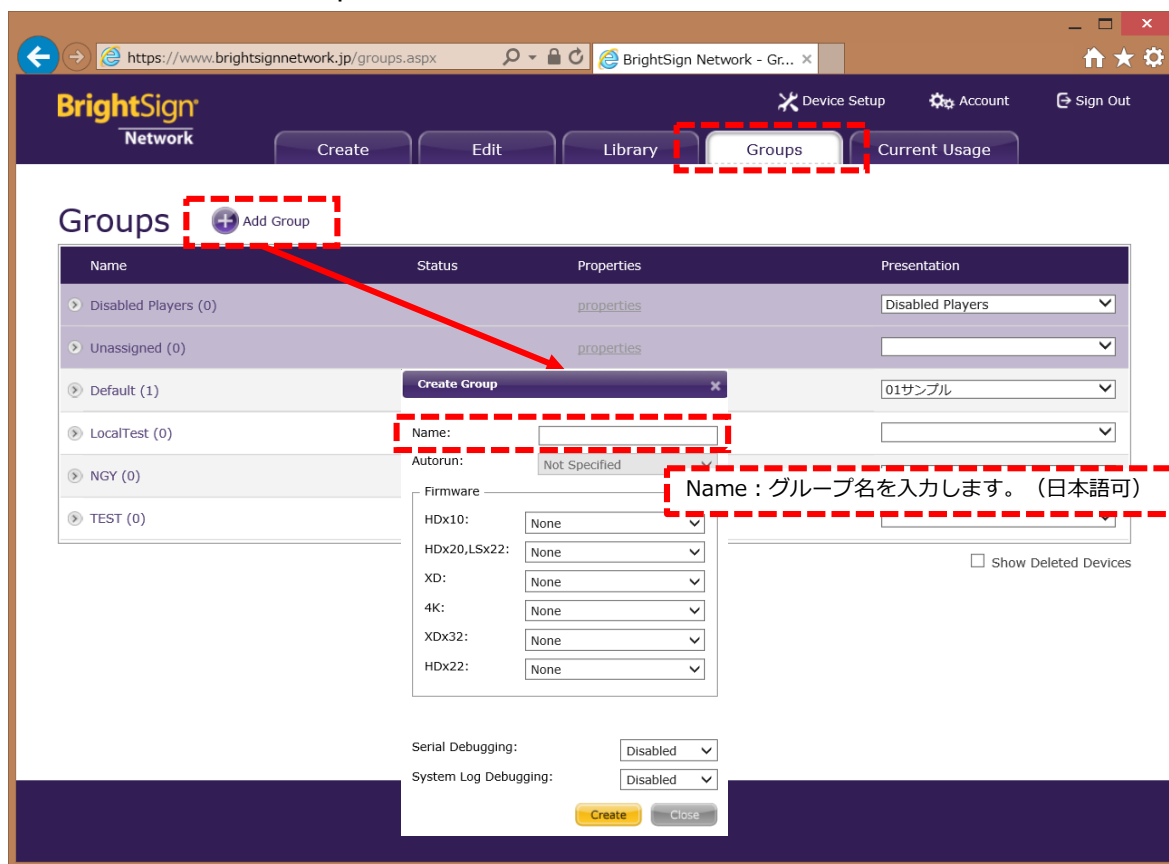
「**Enable Automatic Subscriptions Management**」のチェックを外すと、サブスクリプションの割り当てを手動で管理できます。

[5]グループの作成

BrightSignNetwork.jpは複数のBrightSignをグループに分け、グループごとにプレゼンテーションとスケジュールを管理します。

グループの作成はWebUI（<https://www.brightsignnetwork.jp/>）から行います。

「Groups」タブをクリックし、「Add Group」をクリックします。



[6]WebUI初期画面



ログイン後の初期画面では、ユーザ追加・デバイス
セットアップファイル作成・メディアファイル追加な
どの設定ができます。
ここで設定を行わなくても運用開始以降、いつでも設
定できます。

Proceed To BSN »

設定完了後にクリックします

New Network Set-up

Network Information ▾

NETWORK NAME
Z_170113

ADMINISTRATOR NAME
Administrator

ADMINISTRATOR EMAIL
@j-material.jp

+ Add Administrator ← Administrator権限のユーザを追加できます

ADVANCED OPTIONS >

Users ▾ 1 User

First Name	Last Name	Email	BSN Role	BA Access	Description
Administrator		@j-material.jp	Administrator	BA Administrator	Network Administrator

+ Add User ← 各種権限のユーザを追加できます

Devices ▾ None Active

Device Name	Description	Serial	Model	Connection	Group	Time Zone	Firmware
-------------	-------------	--------	-------	------------	-------	-----------	----------

+ New Device Setup ← BrightSignのセットアップファイルを作成できます

Content ▾ None Items

Content Name	Type	Size	Tags
--------------	------	------	------

ADD CONTENT

メディア(動画・静止画)を追加できます

[7]プレゼンテーション、スケジュールの作成

BrightSign®

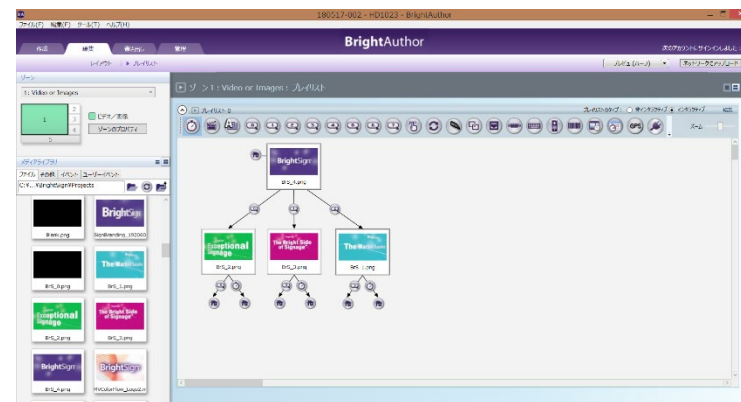
プレゼンテーション、スケジュールは次の2通りの方法で作成できます。

①BrightAuthor

付属ソフトウェアBrightAuthorを使ってプレゼンテーション、スケジュールを作成し、BrightSignNetwork.jpにアップロードできます。

- ・ゾーン分割やインタラクティブ機能など、BrightSignの全ての機能を使用したプレゼンテーションが作成できます。
- ・週間カレンダー上にプレゼンテーションを配置できるので、視覚的にスケジュールが作成できます。

→P.15 プレゼンテーション・スケジュールのアップロード方法を説明します。
BrightAuthorの使い方は「BrightSign日本語マニュアル」をご参照ください。

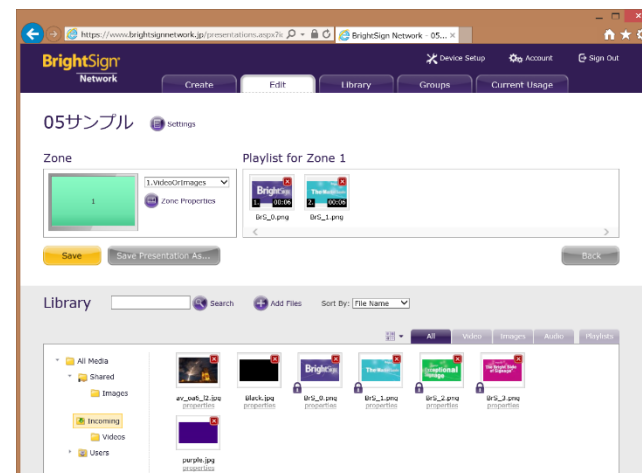


②WebUI

汎用的なWebブラウザを使ってプレゼンテーション、スケジュールが作成できます。

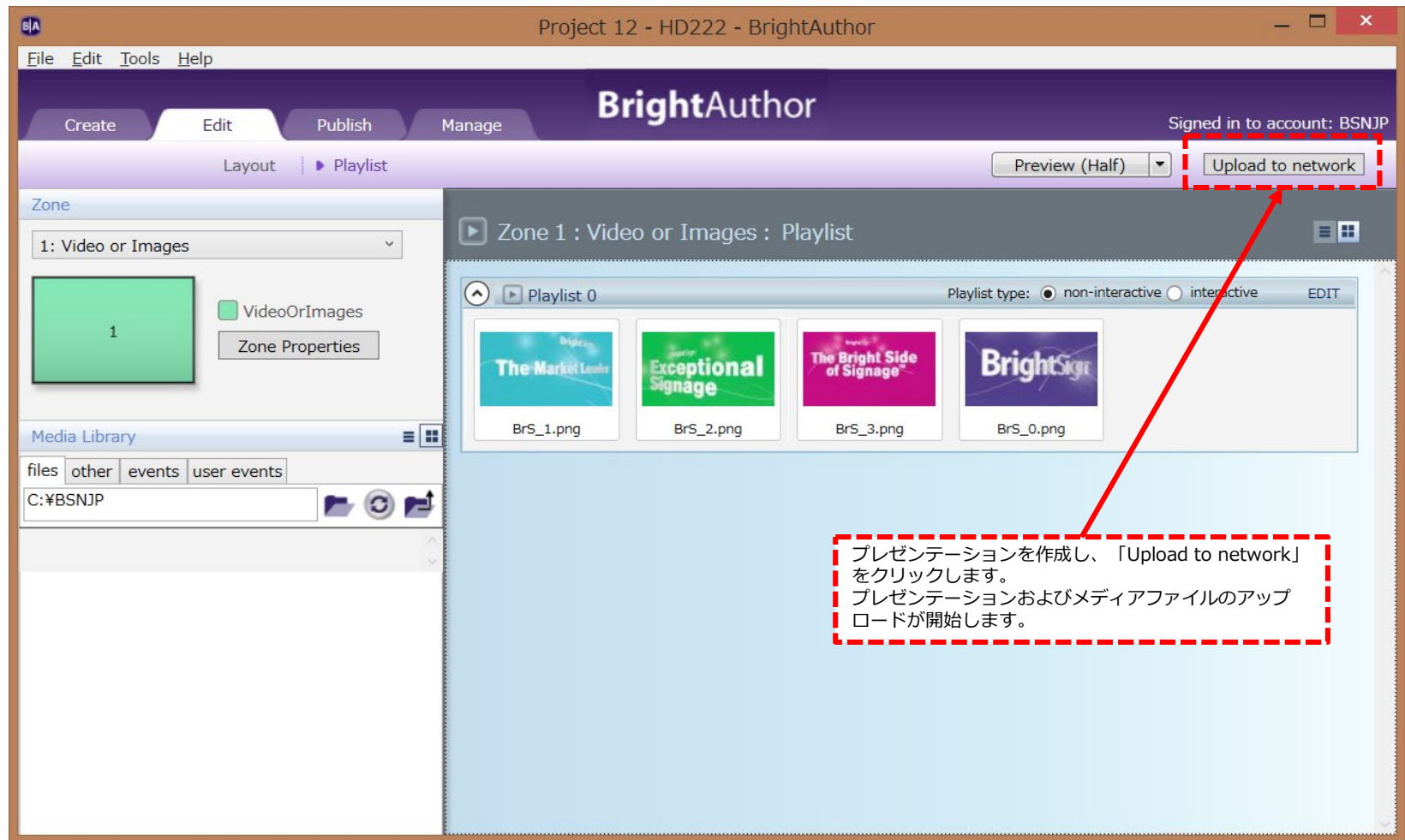
- ・動画と静止画によるループ再生のプレゼンテーションが作成できます。
- ・プレゼンテーションに日時を登録してスケジュールを作成します。

→P.17 プレゼンテーション・スケジュールの作成方法を説明します。



[8]プレゼンテーションのアップロード

BrightSign®



[9]スケジュールのアップロード



① 「BrightSignNetwork」をクリック

② プレゼンテーションを適用するグループを選択

③ プレゼンテーションをドラッグしてスケジュールに登録します。

④ 「Publish Schedule」をクリックすると、BrightSignNetworkにスケジュールファイルがアップロードされます。

	Sun, 3/20	Mon, 3/21	Tue, 3/22	Wed, 3/23	Thu, 3/24	Fri, 3/25	Sat, 3/26
non-stop							
5 am							
8 am							
9 am	01サンプル 09:00 AM - 06:00	01サンプル 07:00 AM - 10:00	01サンプル 07:00 AM - 10:00	01サンプル 07:00 AM - 10:00	01サンプル 07:00 AM - 10:00	01サンプル 07:00 AM - 10:00	01サンプル 09:00 AM - 06:00
10 am		02サンプル 10:00 AM - 02:00	02サンプル 10:00 AM - 02:00	02サンプル 10:00 AM - 02:00	02サンプル 10:00 AM - 02:00	02サンプル 10:00 AM - 02:00	
11 am							
noon							
1 pm							
2 pm		03サンプル 02:00 PM - 06:00	03サンプル 02:00 PM - 06:00	03サンプル 02:00 PM - 06:00	03サンプル 02:00 PM - 06:00	03サンプル 02:00 PM - 06:00	
3 pm							
4 pm		04サンプル 06:00 PM - 08:00	04サンプル 06:00 PM - 08:00	04サンプル 06:00 PM - 08:00	04サンプル 06:00 PM - 08:00	04サンプル 06:00 PM - 08:00	
5 pm							
6 pm							
7 pm							
8 pm							
9 pm							
10 pm							
11 pm							

[10]WebUIを使ったプレゼンテーションファイルの作成

BrightSign®

WebUIを使って、ループ再生のプレゼンテーションを作成することができます。

インターネットブラウザを使用して、<https://www.brightsignnetwork.jp/> へアクセスし、WebUIにサインインします。

(1) プレゼンテーションで使用するメディアファイル（動画・静止画）をアップロードします。

① 「Library」タブをクリック

② 「Upload New Files」をクリック

Add/Upload File

av_oa6_l2.jpg	96.25 Kb	x
Black.jpg	32.49 Kb	x
purple.jpg	32.49 Kb	x

Total: 0.00 B / 161.23 Kb

Add File Start Upload Close

「Add File」をクリックし、アップロードするファイルを選択します。
複数のファイルを同時に選択できます。
「Start Upload」をクリックすると、選択したファイルが
BrightSignNetwork.jpにアップロードされます。
アップロードが完了したら「Close」ボタンをクリックします。

© 2016 BrightSign, LLC

(2) ループ再生プレゼンテーションの作成

① 「Edit」タブをクリック

② 「Add New Presentation」をクリック

Create Presentation

Name: 05サンプル

Device Model: HD1022

Connector Type: HDMI

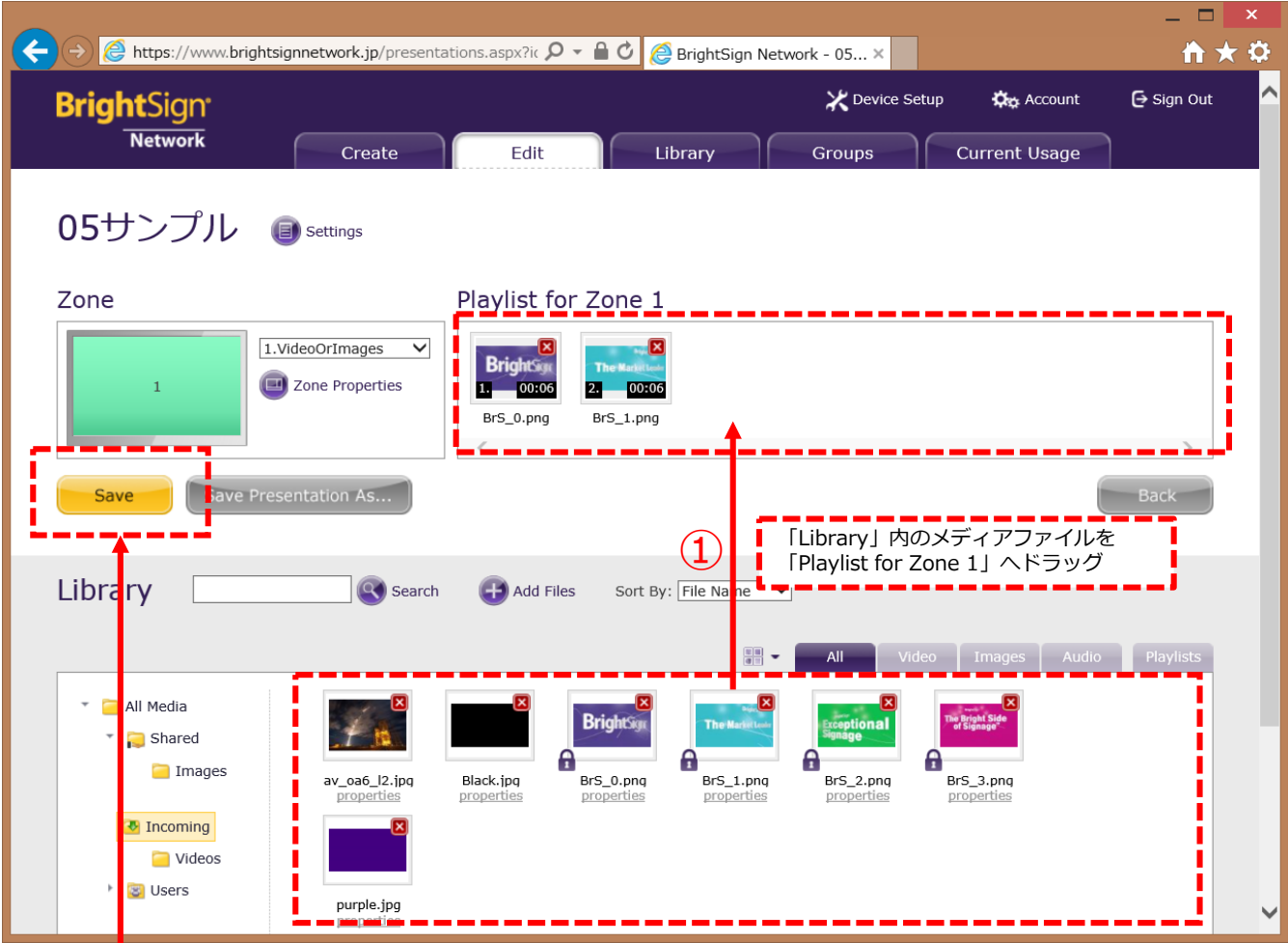
Video Mode: 1920x1080x60p

Monitor orientation: Landscape

Monitor overscan: ☒ No overscan - use full screen
☐ Overscan - action safe area
☐ Overscan - title safe area

Create Close

Name : プレゼンテーションファイルの名前を入力
Device Model : BrightSignプレイヤーの型番を選択
Connector Type : コネクタのタイプを選択
Video Mode : 画面の解像度を選択
Monitor Orientation : モニターの向きを選択 [Landscape (横長)] [Portrait (縦長)]
Monitor overscan : モニターのオーバースキャン設定を選択 [No overscan][Overscan - action safe area][Overscan - title safe area]
最後に「Create」をクリックします。



② 「Save」をクリックするとプレゼンテーションファイルが保存されます

[11] WebUIを使ったスケジュールの作成

スケジュールの作成は「Groups」タブで行います。

BrightSign®

The screenshot shows the BrightSign Network WebUI interface. The 'Groups' tab is selected in the top navigation bar. A red dashed box highlights the 'Groups' tab with the annotation '「Groups」タブをクリック' and a circled '1'. Below the navigation bar, the 'Groups' section shows a list of groups. A red dashed box highlights the 'Add Presentation' button with the annotation 'スケジュールを適用したいグループを選択し、下に表示される「Add Presentation」をクリック' and a circled '2'. A red arrow points from the 'Add Presentation' button to the 'Schedule Presentation' dialog box. The dialog box has the following fields: 'Presentation' (dropdown menu), 'Active All Day Every Day' (checkbox), 'Event Date and Time' (Event Time and Event Date), 'Recurrence' (checkbox), 'Start Date' (dropdown), and 'End Date' (dropdown). A red dashed box highlights the 'Presentation' dropdown menu with the annotation '適用するプレゼンテーションを「Presentation」のリストから選択します。続けてスケジュールを登録します。' and a circled '3'. The 'Presentation' dropdown menu shows a list of presentations: '01サンプル', '02サンプル', '03サンプル', '04サンプル', '05サンプル', and 'サンプル'.

① 「Groups」タブをクリック

② スケジュールを適用したいグループを選択し、下に表示される「Add Presentation」をクリック

③ 適用するプレゼンテーションを「Presentation」のリストから選択します。続けてスケジュールを登録します。

Active All Day Every Day : 常に同じプレゼンテーションを実行します。
Event Time : 開始時刻・終了時刻を登録します。
Event Date : 適用する日付をカレンダーから選択します。
Recurrence : 定期的に関同じプレゼンテーションを実行する場合にチェックします。

[12]ログ機能

再生時刻やイベントが発生した時刻をXML形式で出力できます。
ログ機能は、セットアップ時またはセットアップ後に設定できます。

- (1-1)ログ機能の有効化（BrightSignのセットアップ時）
- (1-2)ログ機能の有効化（BrightSignNetworkに接続後）
- (2)ログファイルのエクスポート

(1-1)ログ機能の有効化（BrightSignのセットアップ時）

[3]BrightSignのセットアップでログ機能を有効にします。

BrightSign ユニットの設定

トバーを有効にする
認証（オプション）

有効にする
（オプション）

ングでネットワーク接続
ネットワーク接続

ログの作成

☒ 再生ログを有効にする

☒ イベントログを有効にする

☒ ステートログを有効にする

☒ ダイアグノスティックログを有効にする

☒ 変数ロギングを使用する

ログのアップロード

☒ 起動時

☒ 特定の時刻に毎日

アップロード時刻：00 : 00

ログハンドラの相対的なURL

リモートスナップショット（4Kx42、XDx32、XDx30、HDx22のみ）

☐ リモートスナップショットの有効化

取得したいログにチェックを入れます。

再生ログ：ファイルの再生開始時刻・再生終了時刻・ゾーン名・ファイルの種類・ファイル名を記録します。

イベントログ：イベント発生時刻・ステート名・ゾーン名・イベント種類・イベントデータを記録します。

ステートログ：ステート名・一つ前のステート名・時刻・ステート種類を記録します。

ダイアグノスティックログ：時刻・ファームウェアバージョン・スクリプトバージョン・再生中のプレゼンテーション名を記録します。

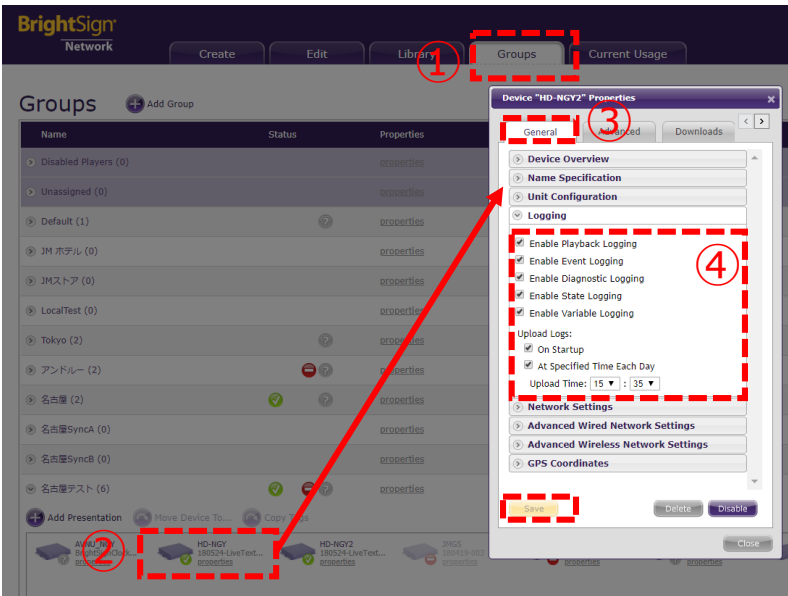
変数ログ：プレゼンテーションに含まれる全ての変数のデフォルト値・現在値を記録します。

ログファイルのアップロード時刻を設定します。

(1-2)ログ機能の有効化（BrightSignNetworkに接続後）
BrightSignNetworkに接続したプレイヤーは管理画面からログ機能を有効にできます。

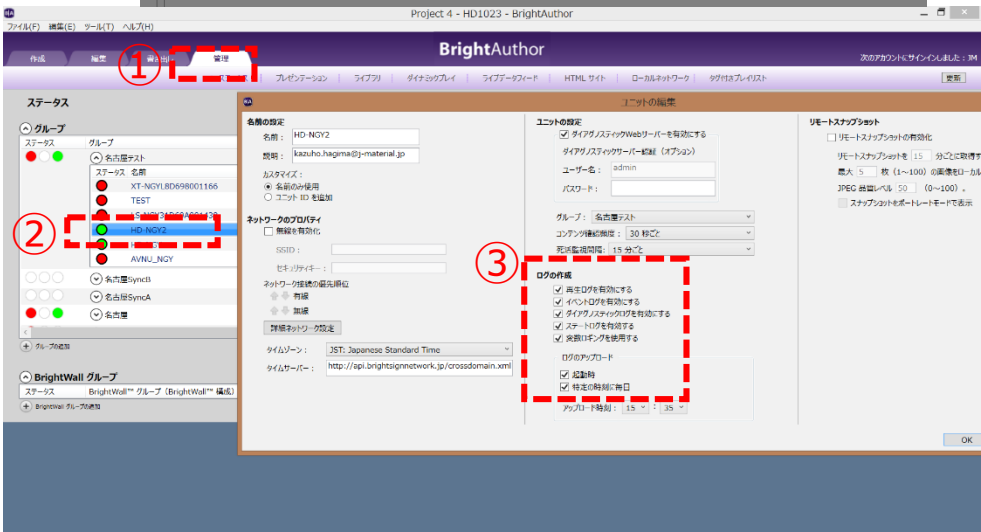
WebUIでログ機能を有効にする場合

- ①Groupタブ、②プレイヤーのプロパティを表示し、
 - ③General> Loggingの順に選択します。
 - ④記録したいログにチェックを入れます。
- 最後に「Save」をクリックして変更を保存します。



BrightAuthorでログ機能を有効にする場合

- ①管理タブ、②プレイヤー名を右クリックし、「編集」を表示します。
 - ③記録したいログにチェックを入れます。
- 最後に「OK」をクリックして変更を保存します。



(2)ログファイルのエクスポート

WebUI> Current Usageタブをクリックします。
Device Logsでログをエクスポートしたいデバイスを選択します。
エクスポートしたいログの種類とレポート日時を指定します。
Generate Reportをクリックすると、**Download Report**ボタンが現れます。
クリックするとXMLファイルのダウンロードが開始します。

BrightSign

Network

Create

Edit

Library

Groups

Current Usage

Current Usage

Search

Search

☒ Group

☒ Name

☒ Serial

☒ Tags

*Search syntax allows wildcards

Device Logs

JM-XD232

Events Daily Report 20180524

☒ Events

☐ States

☐ Playback

☐ Diagnostic

☐ User Variables

Generate Report

Download Report

Subscriptions Information

Available Subscriptions: 0

Activated Subscriptions: 6

Queued Subscriptions: 0

Total: 6

Suspended Subscriptions: 0

☒ Enable Automatic Subscriptions Management

Active Devices: 13 / 16 Devices were found

Export Device List

Health	Device Serial	Device Name	TargetGroup	Device Model	Active Presentation
<div><div></div><div></div></div>	31D69A001438	LS-NGY	名古屋テスト	LS423	BrightSignClockSample

Tags: 写真:

デバイス名
レポート日時
ログの種類

[13]リモートスナップショット

BrightSignが再生しているプレゼンテーションのスナップショットを記録します。
リモートスナップショット機能は、セットアップ時またはセットアップ後に設定できます。

- (1-1)リモートスナップショット機能の有効化（BrightSignのセットアップ時）
- (1-2)リモートスナップショット機能の有効化（BrightSignNetworkに接続後）
- (2)リモートスナップショットの確認

(1-1)リモートスナップショット機能の有効化（BrightSignのセットアップ時）
[3]BrightSignのセットアップ でリモートスナップショット機能を有効にします。

アップロード時刻：00 : 00

ログハンドラの相対的なURL

リモートスナップショット（4Kx42、XDx32、XDx30、HDx22のみ）

☒ リモートスナップショットの有効化

リモートスナップショットを15分ごとに取得する。

最大5枚（1～100）の画像をローカルストレージに保存する。

JPEG 品質レベル50（0～100）。

☐ スナップショットをポートレートモードで表示

リモートスナップショットハンドラの相対的な URL：（例：remoteSnapshotHandler...

RF チャンネルスキャンデータ（オプション）

参照

画面の色

☐ リモートスナップショットの有効化にチェックを入れます。

リモートスナップショットを取得する間隔を指定します。

MicroSDカード内に保存する枚数を指定します。

JPEG品質を指定します。

スナップショットをポートレートモードで表示する場合はチェックを入れます。（反時計回りに回転保存します）

ビーコンを追加する +

【応用編】

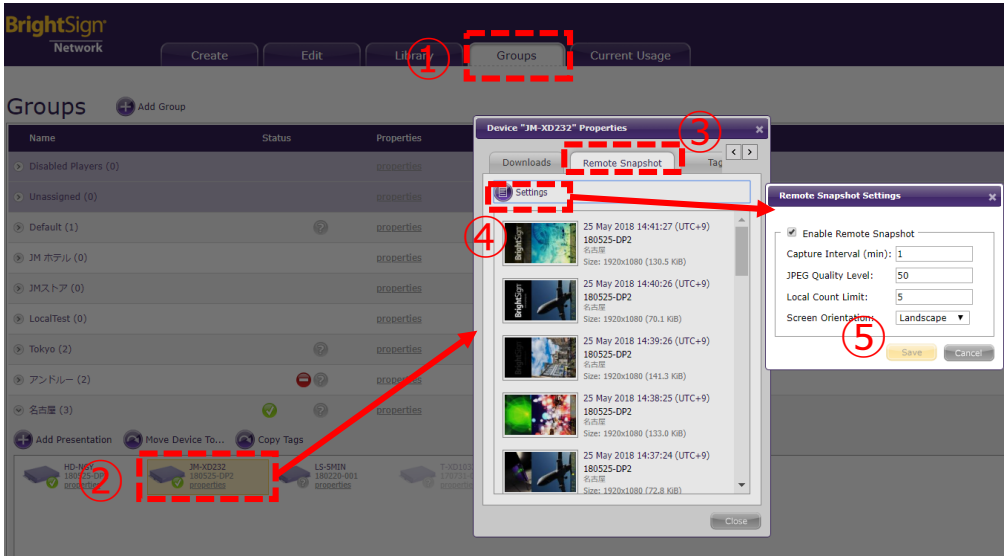
ジャパンマテリアル株式会社



(1-2)リモートスナップショット機能の有効化（BrightSignNetworkに接続後）
BrightSignNetworkに接続したプレイヤーは管理画面からリモートスナップショット機能を有効にできます。

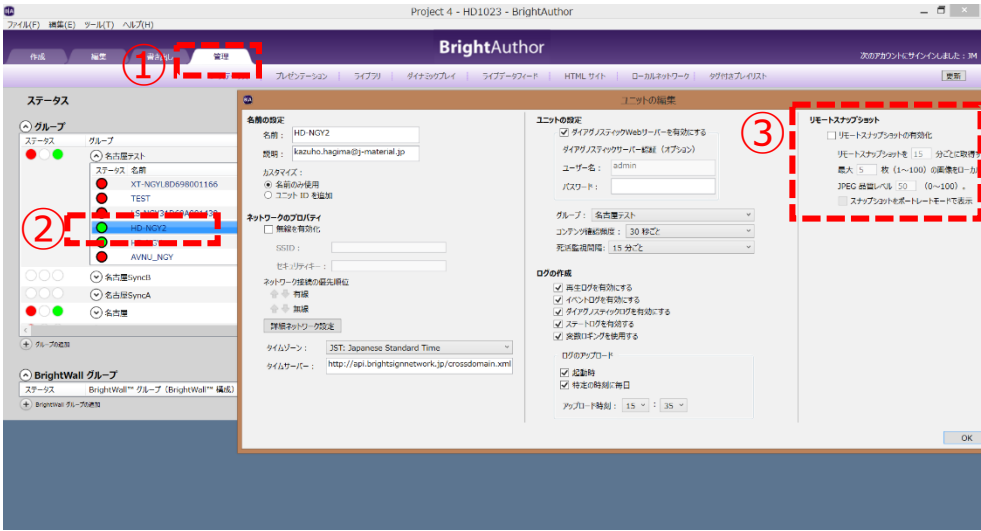
WebUIでリモートスナップショット機能を有効にする場合

- ①Groupタブ、②プレイヤーのプロパティを表示し、③Remote Snapshot、④Settingsの順に選択します。
- ⑤Enable Remote Snapshotにチェックを入れます。
- 最後に「Save」をクリックして変更を保存します。



BrightAuthorでリモートスナップショット機能を有効にする場合

- ①管理タブ、②プレイヤー名を右クリックし、「編集」を表示します。
- ③リモートスナップショットの有効化にチェックを入れます。
- 最後に「OK」をクリックして変更を保存します。

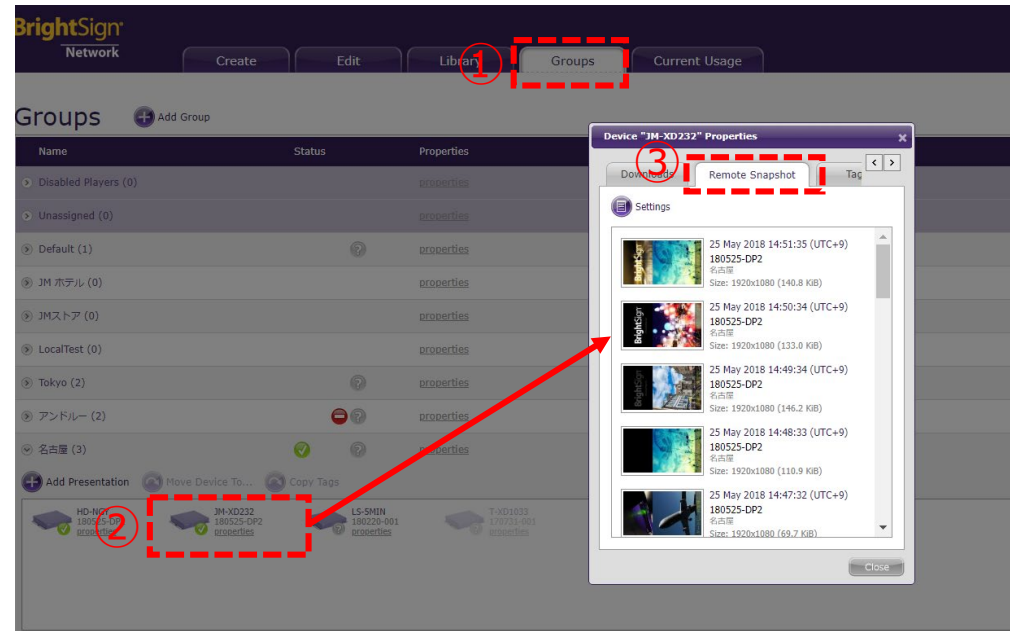


(2) リモートスナップショット確認

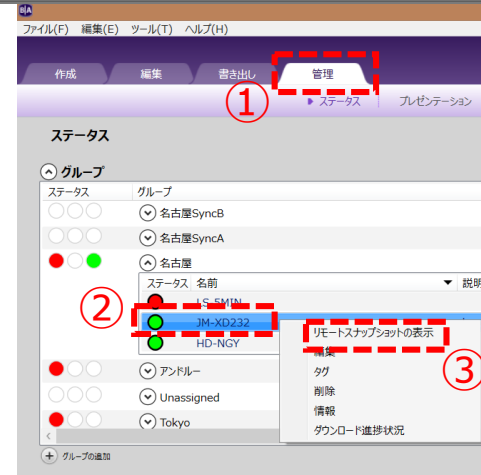
WebUIまたはBrightAuthorを使ってリモートスナップショットを確認できます。

BrightSign®**WebUIでリモートスナップショットを確認する**

- ① Groupタブ、②プレイヤーのプロパティを表示し、
- ③Remote Snapshotタブを選択します。

**BrightAuthorでリモートスナップショットを確認する**

- ①管理タブを開き、②プレイヤー名を右クリックし、
 - ③「リモートスナップショットの表示」をクリックします。
- 別ウィンドウでリモートスナップショットが表示されます。



[14]ユーザー管理

BrightSignNetwork.jpへ接続するユーザーの追加とユーザーが所属するグループの管理ができます。
ユーザーの追加と管理はWebUIで行います。

BrightSign®

- (1)ユーザーの追加
- (2)ユーザーグループの変更
- (3)ユーザーグループのカスタマイズ

(1)ユーザーの追加

①WebUI右上のSettings、②Users and Rolesの順にクリックし、③「Create New User」でユーザーを追加します。
この時、デフォルトで所属するユーザーグループを指定します。

BrightSign Network

Device Setup Settings Sign Out

Create Edit Library Groups Current Usage

Settings Users and Roles Permissions Invoice History

Users and Roles

Roles

- Administrators System Role properties
- Creators System Role properties
- General Managers System Role properties
- Network Managers System Role properties
- Publishers System Role properties
- Viewers System Role properties
- AccountManagers Custom Role properties
- Tester Custom Role properties

Assigned Users

Users

Create New User

Create User

Email:

First Name:

Last Name:

Description:

Assign to Role: --Select--

BA Access Level: None

This specifies permissions for BrightAuthor.

Create Close

メールアドレスを入力します。

FirstName/LastName/Descriptionは任意で入力します。

Assign to Role : 所属するユーザーグループを指定します。

最後にCreateをクリックします。

(2) ユーザーグループの変更

ユーザーが所属するユーザーグループを変更できます。

① Rolesでユーザーグループを選択し、②所属させたいユーザーをUsersからドラッグします。

© 2016 BrightSign, LLC

デフォルトのユーザーグループについて

Administrators : ユーザー追加・管理を含む全ての権限
General Managers : ユーザー追加・管理を除く全ての権限
Creators : プレゼンテーション・メディアファイルを管理
Network Managers : プレイヤーが所属するグループの管理
Publishers : スケジュールの管理
Viewers : 全ての機能をモニタリングできる

(2) ユーザーグループのカスタマイズ

ユーザーグループをカスタマイズし、アクセス権限を編集できます。

- ① 「Permissions」 をクリックします。
- ② 「Create New Role」 をクリックし、③ 新しいユーザーグループに名前を付けて保存します。
- ④ 付与したい機能を選択して、⑤ ユーザーグループをドラッグします。

Operations Permissions

④ Operations

- ① User (Full Control)
- ② Role (Full Control)
- ③ Content (Full Control)
 - View Content
 - Upload Content
 - Update Content
 - Assign Content
 - Unassign Content
 - Delete Content
 - Manage Tags
- ④ Dynamic Playlist (Full Control)
- ⑤ LiveText Feed (Full Control)
- ⑥ Live Media Feed (Full Control)
- ⑦ Web Page (Full Control)
- ⑧ Presentation (Full Control)
- ⑨ BrightWall Presentation (Full Control)
- ⑩ Group (Full Control)
- ⑪ BrightWall Group (Full Control)
- ⑫ BrightWall (Full Control)
- ⑬ Device (Full Control)
- ⑭ Subscription (Full Control)
- ⑮ Tagged Playlist (Full Control)
- ⑯ Device Setup (Full Control)

Permissions for User (Full Control)

Principals	Allow	Deny
Administrators	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Creators	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
General Managers	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Network Managers	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Publishers	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Viewers	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
AccountManagers	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Tester	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Roles

- Administrators (System Role)
- Creators (System Role)
- Network Managers (System Role)
- Publishers (System Role)
- AccountManagers (Custom Role)
- Tester (Custom Role)

⑤ ユーザーをユーザーグループヘドラッグ

Create Role

③

Name:

Description:

☐ Copy Permissions From:

- Administrators
- Creators
- General Managers
- Network Managers
- Publishers
- Viewers

Create Close

[15]プレイヤーのグループ移動

プレイヤーが所属するグループを移動できます。
グループ移動はWebUIで行います。

- ①Groupsタブをクリックします。
- ②プレイヤーが所属するグループを展開し、③プレイヤーをクリックします。
- ④「Move Device to」をクリックし、移動先を指定します。

The screenshot displays the BrightSign Network WebUI interface. At the top, the 'Groups' tab is selected and highlighted with a red dashed box and a red circle with the number 1. Below the tabs, the 'Groups' section is visible, showing a list of groups: 'Disabled Players (0)', 'Unassigned (0)', 'Default (1)', 'JM ホテル (0)', 'JMストア (0)', 'LocalTest (0)', and 'Tokyo (2)'. The 'Default (1)' group is expanded, and a player with ID '170127-006' is selected, indicated by a red dashed box and a red circle with the number 3. A red arrow points from the 'Move Device To...' button (circled with a red circle and the number 4) to the 'Select Group' dialog box. The dialog box lists the available groups: 'Disabled Players', 'Unassigned', 'Default', 'JM ホテル', 'JMストア', 'LocalTest', 'Tokyo', '名古屋', '名古屋SyncA', '名古屋SyncB', and '名古屋テスト'. The 'Move' button is highlighted in yellow.

グループ移動時の注意事項



プレゼンテーション再生中のプレイヤーを、プレゼンテーション登録が無いグループへ移動すると、プレイヤーはグループ移動前のプレゼンテーションを再生し続けます。
プレゼンテーションが登録されていないグループへプレイヤーを移動する場合は、元のプレゼンテーションを終了させてから移動を行ってください。
プレゼンテーションが登録されたグループであればプレイヤーは正しいプレゼンテーションを再生します。

BrightSign

Network

Device Setup

Settings

Sign Out

Create

Edit

Library

Groups

Current Usage

Groups

+

Add Group

Name	Status	Properties	Presentation
Disabled Players (0)		properties	Disabled Players
Unassigned (0)		properties	
Default (1)	?	properties	171220-002
JM ホテル (0)		properties	170127-001BEA
JMストア (1)	✓	properties	
<div><div><div><div><div>+</div>Add Presentation</div><div><div>HD-NGY</div><div>180529-002</div><div>properties</div></div></div></div></div> <div><div>【例】</div><div>プレゼンテーション「180529-002」再生中のプレイヤー「HD-NGY」を、プレゼンテーション登録が無いグループ「JMストア」へ移動すると、プレイヤーはグループ移動前のプレゼンテーション「180529-002」を再生し続けます。</div></div>			
LocalTest (0)		properties	
Telco (2)		properties	055

[16]ファームウェアアップデート

ファームウェアアップデートはグループごとにファームウェアバージョンを指定して実施します。プレイヤーに指定されたコンテンツチェックのタイミングでファームウェアデータがダウンロードされ、自動的にアップデートを行います。※ファームウェア更新時はプレイヤーの再起動が行われます。

- ①Groupsタブをクリックします。
- ②グループのプロパティをクリックします。
- ③プレイヤー型番ごとのファームウェアバージョンを指定し、④「Save」をクリックします。

BrightSign

Network

Create

Edit

Library

Groups

Current Usage

Device Setup

Settings

Sign Out

Groups

+

Add Group

Name	Status	Properties
▶ Disabled Players (0)		properties
▶ Unassigned (0)		properties
▼ Default (3)	<div><div>✓</div><div>✗</div></div>	properties
<div><div><div><div>+</div>Add Presentation</div><div><div>↻</div>Move Device To...</div><div><div>↻</div>Copy Tags</div></div></div> <div><div><div><div>JM-XD1132</div><div>180627-001</div><div>properties</div></div><div><div>NGY-1023</div><div>180627-001</div><div>properties</div></div><div><div>XD233</div><div>180627-001</div><div>properties</div></div></div></div>		
▶ LocalTest (0)		properties
▶ 名古屋 (0)		properties
▶ 東京グループ (0)		properties

Group "Default" Properties

General

Tags Playback

Presentations

Name:

Default

Scheduled firmware upgrades:

HDx10:

(None)

None

HDx20,LSx22:

(None)

None

XD:

(None)

None

4K:

(None)

None

XDx32:

(None)

None

XDx23,XTx43:

(None)

None

HDx23,LSx23:

(None)

7.0.60

Serial Debugging:

Disabled

System Log Debugging:

Disabled

Devices

L4D51J000993

JM-XD1132

35D71Y001127

NGY-1023

R3D69U000794

XD233

Save

Delete

Close