

エッジブレンディングプロセッサ（2出力モデル）機能比較表

型番		M802EX	M802	G802	G-702	G-602	
ビデオ 入力信号※1	HDMI	4	4	2	2	2	
	DisplayPort	2	2	1	2	1	
	VGA	2	2	1		1	
	DVI-I				2	1	
ビデオ 出力信号	HDMI	2	2	2	2	2	
	HDMIループアウト ※2	2	2	1	2	1	
最大 入力解像度	4K/60P(4:4:4)	●	●	●			
出力解像度 (1面あたり)	4K/30P以下	●	●	●	●	●	
	4K						
	720p、1080p、WXGA、WUXGA etc	●	●	●	●	●	
入出力遅延（ミリ秒）		32ms	32ms	32ms	33ms	33ms	
HDCP		2.2/1.4	2.2/1.4	2.2/1.4	1.4	1.4	
マルチ ディスプレイ	入力画像の分割		●	●	●	●	
	オーバーラップ	水平・垂直±1800	●	●	●		
		水平・垂直±900	●	●	●	●	
幾何学補正	ポイント補正	水平±600・垂直±400 ※3	●	●	●	▲	
		水平±300・垂直±200	●	●	●	●	
	リニアリティ補正		●	●	●		
	コーナー補正		●	●	●		
	グリッド パターン	格子		●	●	●	●
		格子+入力画像同時		●	●	●	
グリッドサイズ可変		●	●	●			
エッジ ブレンディング	ブレンディング	水平1920・垂直1200（最大）	●	●	●		
		水平・垂直1000（最大）	●	●	●	●	
	ブラックレベル	水平・垂直±900	●	●	●		
		水平±300	●	●	●	●	
	ガンマ	RGB個別補正	●	●	●		
		RGB同時補正	●	●	●	●	
機能	映像反転（左右、上下、左右+上下）		●	●	●	●	
	映像回転※4		●	●	●	●	
	2画面同時投写（ピクチャーバイピクチャー）		●	●	●		
	PinP（ピクチャーインピクチャー）		●	●		●	
	POP（ピクチャーアウトサイドピクチャー）		●	●			
	マスク	エッジマスク		●	●	●	●
		フリーエリアマスク		●			
制御	操作ボタン（フロントパネル）		●	●		●	
	リモコン		●	●	●	●	
	RS232	DB9ピン		●	●	●	●
		RJ45(TCPサーバ)		●	●	●	
	ネットワーク	Web UI(バーチャルリモコン)		●	●	●	
	USB/ ネットワーク ※5	GWarp3		●	●	●	
	GWarp2				▲	▲	
ラックマウント消費サイズ		2U	2U	1U	2U	1U	
電源		DC	DC	AC	DC	DC	

※1 黒数字は1入力1出力、赤文字は1入力2出力

※2 ループアウト対応の入力信号には制限ありますので、詳細については取扱説明書をご参照ください。

※3 ▲：GWarp2使用時のみ対応

※4 機種によって映像回転可能な入力解像度が異なりますので、詳細については取扱説明書をご参照ください。

※5 ▲：USB制御のみ対応