

## エッジブレンディングプロセッサ（4出力モデル）機能比較表

シリーズ		M804EX	M804	G804	G-704		
ビデオ 入力信号※1	HDMI	8	8	4	4		
	DisplayPort	4	4	2	4		
	VGA	4	4	2			
	DVI-I				4		
ビデオ 出力信号	HDMI	4	4	4	4		
	HDMIループアウト ※2	4	4	2	4		
最大 入力解像度	4K/60P(4:4:4)	●	●	●			
	4K/30P以下	●	●	●	●		
出力解像度 (1面あたり)	4K						
	720p、1080p、WXGA、WUXGA etc	●	●	●	●		
入出力遅延 (ミリ秒)		32ms	32ms	32ms	33ms		
HDCP		2.2/1.4	2.2/1.4	2.2/1.4	1.4		
マルチ ディスプレイ	入力画像の分割		●	●	●	●	
	オーバーラップ	水平・垂直±1800	●	●	●		
		水平・垂直±900	●	●	●	●	
幾何学補正	ポイント補正	水平±600・垂直±400 ※3	●	●	●	▲	
		水平±300・垂直±200	●	●	●	●	
	リニアリティ補正		●	●	●		
	コーナー補正		●	●	●		
	グリッド パターン	格子		●	●	●	●
		格子+入力画像同時		●	●	●	
グリッドサイズ可変		●	●	●			
エッジ ブレンディング	ブレンディング	水平1920・垂直1200 (最大)	●	●	●		
		水平・垂直1000 (最大)	●	●	●	●	
	ブラックレベル	水平・垂直±900	●	●	●		
		水平±300	●	●	●	●	
	ガンマ	RGB個別補正	●	●	●		
		RGB同時補正	●	●	●	●	
機能	映像反転 (左右、上下、左右+上下)		●	●	●	●	
	映像回転※4		●	●	●	●	
	2画面同時投写 (ピクチャーバイピクチャー)		●	●	●		
	PinP (ピクチャーインピクチャー)		●	●		●	
	POP(ピクチャーアウトサイドピクチャー)		●	●			
	カラーレンジ「16~235」→「0~255」変換		●	●	●		
	マスク	エッジマスク	●	●	●	●	
		フリーエリアマスク	●				
制御	操作ボタン (フロントパネル)		●	●		●	
	リモコン		●	●	●	●	
	RS232	DB9ピン	●	●	●	●	
		RJ45(TCPサーバ)	●	●	●		
	ネットワーク	Web UI(バーチャルリモコン)	●	●	●	●	
	USB/ ネットワーク ※5	GWarp3	●	●	●		
		GWarp2				▲	
	ラックマウント消費サイズ		2U	2U	2U	2U	
電源		DC	DC	AC	DC		

※1 黒数字は1入力1出力、赤文字は1入力2出力

※2 ループアウト対応の入力信号には制限ありますので、詳細については取扱説明書をご参照ください。

※3 ▲ : GWarp2使用時のみ対応

※4 機種によって映像回転可能な入力解像度が異なりますので、詳細については取扱説明書をご参照ください。

※5 ▲ : USB制御のみ対応